

6,50F

Pif

GADGET
625

LES ARTEMIA

ILS DORMENT DEPUIS
1 MILLIARD D'ANNEES.
REDONNE-LEUR LA VIE.

Agrandis 5 fois

ROBERT CLARKE

TE RACONTE L'ORIGINE
DE LA VIE.

Ton gadget



Inouï! Le sachet contenu dans ton journal renferme une véritable poudre de vie. Il s'agit de créatures extraordinaires de plus de 60 millions d'années que tu feras revivre toi-même : les Artémia salina. Alors, vite! un récipient et de l'eau... car sous tes yeux va se dérouler le miracle de la vie.

**REDONNE
LA VIE AUX
ANCÊTRES
DE LA VIE**

LES ARTÉMIA

Ton matériel

Voici le matériel nécessaire pour réussir ton expérience :

Un récipient en verre transparent, assez grand pour contenir 1/2 litre d'eau.

Un demi-litre d'eau minérale, à la température de la pièce. Une cuillère à café et des ciseaux.

Cette maxi-bouteille contient 1 litre 1/2. N'en remplis que le tiers.



Rince soigneusement le récipient, car toute trace de graisse ou de détergent entraînerait la mort de tes Artémia.

Comment faire naître la vie :

Verse l'eau dans le récipient.



Ajoute une cuillerée à café de sel.



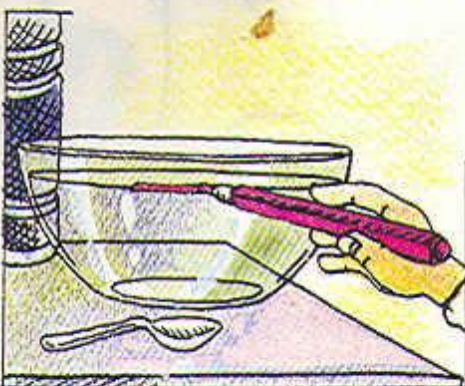
Agite l'eau jusqu'à complète dissolution du sel.



Ouvre le sachet et verses-en le contenu dans l'eau.
Mélange délicatement le tout.



D'ici 2 à 3 jours (en moyenne), les petites Artémia éclosent. Elles ne sont alors pas plus grosse que des têtes d'épingles. Il faut les observer très attentivement, car leur transparence les rend presque invisibles pendant les premiers jours.



Fais une marque sur le récipient afin de remettre de l'eau quand il en manque.

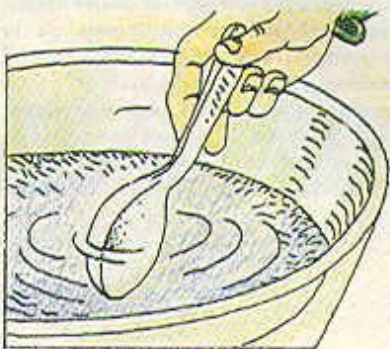


Ce qu'il faut faire pour que les Artémia grandissent :

Pose le bocal près d'une fenêtre (elles adorent la lumière).



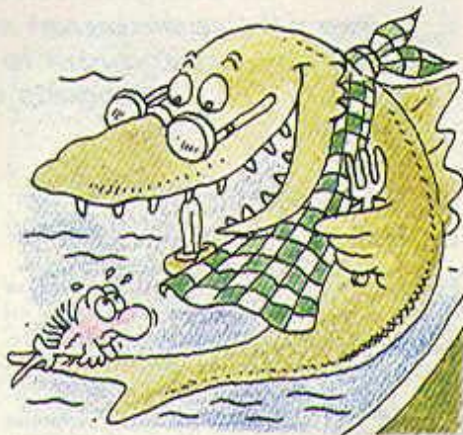
Agite l'eau chaque jour, pendant une minute, pour l'oxygéner. Repousse délicatement le dépôt qui se forme sur les parois.



CHPTN

Ce qu'il ne faut pas faire :

Ne change jamais l'eau. Ne les mets pas dans le bocal à poissons! Ces derniers n'en feraient qu'une bouchée... Ne pose pas le bocal sur un radiateur, la chaleur développe les bactéries, ennemies des Artémia.



Ne leur donne rien à manger, la semaine prochaine tu trouveras de la nourriture spéciale dans ton Pif-Gadget.

Echec... mais pas mat!

Si au bout de 4 ou 5 jours rien ne se produit, voici ce qu'il faut faire : Laisse l'eau s'évaporer totalement. Au fond, il restera le sel et les œufs. Reprends alors l'expérience depuis son début... sans ajouter de sel!

Surprenantes Artémia!

L'Artémia salina, sous sa forme actuelle, est apparue il y a quelque 60 millions d'années.

Les œufs d'Artémia ont une particularité peu commune : ils peuvent demeurer intacts pendant des années, se mettant en veilleuse, jusqu'à ce que les conditions favorables soient réunies pour donner naissance à une Artémia salina. Autre sujet d'étonnement : l'Artémia salina nage ordinairement sur le dos, présentant son ventre à la lumière. Malgré sa petite taille, l'Artémia est un animal achevé, elle possède un système digestif, circulatoire et respiratoire. Elle est en outre tout à fait capable de s'orienter par rapport à la lumière. Tu peux d'ailleurs en faire l'expérience en promenant une torche électrique devant leur bocal.



Personne sur la Terre!

mes aux premiers âges de la Terre.
onnement ultraviolet d'un soleil
nt l'inonde d'une énergie formidable.
rachent haut dans le ciel des matériaux
des gaz extrêmement chauds.
rs déchirent sans arrêt l'atmosphère
rovoquant la fabrication de nombreux
produits nouveaux.

La soupe chaude primitive

vapeur d'eau se
formes et retombe en
sse un sol surchauffé.
de sorcière bouillon-
éléments de la Vie.
l'années, il « tombe
posés que l'on appelle
u'ils font aujourd'hui
vivants). Déjà, deux
Vie sont à jamais
la composition chimi-
ogène, l'oxygène et
rmanente d'énergie :

La Terre est brûlante et les nappes de laves coulant des volcans se répandent dans les lagunes. Du coup, des composés organiques encore plus compliqués prennent naissance. Ce bouillon de matière organique, riche en sel et en sucres dissous, c'est... « la soupe chaude primitive »! Ainsi, des milliards de réactions chimiques vont produire les « ancêtres » de la vie : les graisses, les sucres et les acides nucléiques qui sont tous les constituants de la matière vivante. C'est alors qu'apparaissent les premières gouttelettes de Vie! Elles possèdent une sorte de peau et mesurent 1/2 mm de diamètre. Le vent et les vagues de l'océan vont faire disparaître les plus faibles d'entre elles. La sélection naturelle est engagée!



La première goutte

Enfin, dans la masse d'eau des océans, la population de ces gouttelettes augmente. Les premières chaînes d'énergie d'une nourriture rudimentaire se mettent en place. Peu à peu se dessinent les premières fonctions qui sont encore aujourd'hui à la base de la vie : La fermentation (comme la levure de bière), la photosynthèse (comme la chlorophylle des feuilles d'arbre) et la respiration.

Ces gouttelettes font place aux « proto-vies » qui représentent les ancêtres des bactéries et des algues.

La « vie », telle que tu la connais aujourd'hui, peut alors démarrer! Et 2 milliards d'années plus tard, tu seras là, bien vivant, à te poser la question de l'origine de la Terre...



Robert Clarke,
journaliste scientifique
présentateur et
producteur sur T.F.1
des émissions
télévisées L'Avenir
du futur et Clés
pour demain.
Auteur du livre :
« La naissance
de l'homme »
(Ed. du Seuil).

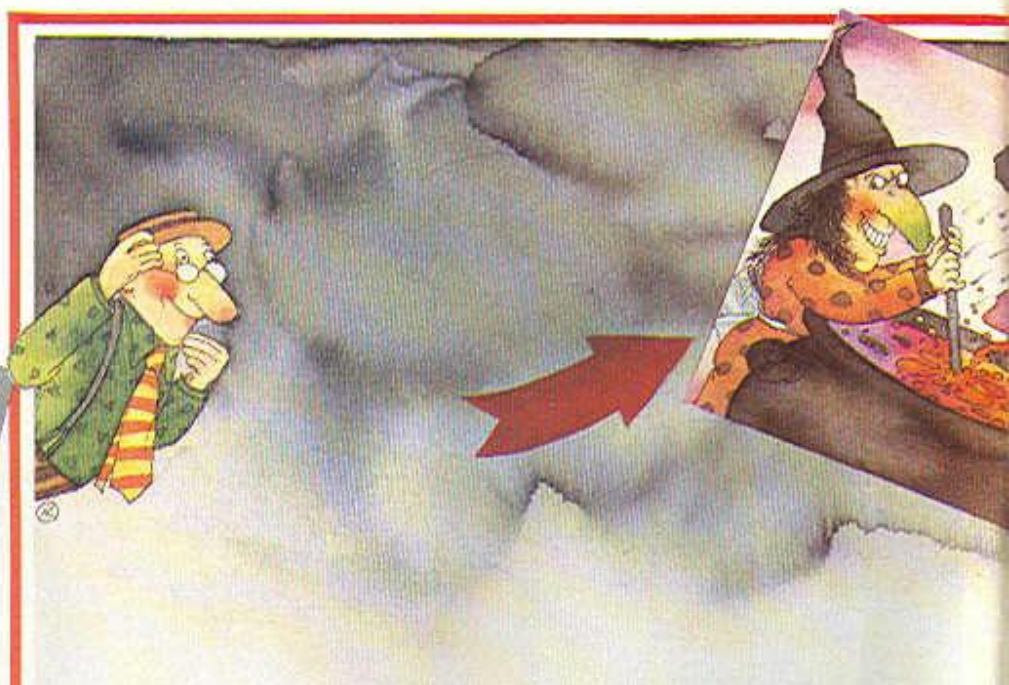


Les dinosaures, dont tu as lu l'histoire la semaine dernière, n'étaient pas les plus anciens habitants de la Terre, loin de là ! Avant eux, des milliers et des milliers d'espèces animales de plus en plus complexes, ont vécu après l'apparition de la première cellule vivante, née il y a plus de trois milliards d'années.

Comment le sait-on ? Parce qu'on a retrouvé sa trace, enfermée, solidifiée, fossilisée, dans les plus vieilles roches.

Comment est donc apparue la Vie ? Cela reste très mystérieux. Mais des expériences montrent qu'avec un rayon de soleil, un peu d'eau, du gaz carbonique et des substances qui existent partout dans l'Univers, jusqu'au fond de l'espace, on peut fabriquer en laboratoire les « briques » essentielles avec lesquelles sont faits tous les êtres vivants.

Alors, on peut fabriquer la Vie ? Pas encore. Mais pourquoi pas un jour ? Peut-être un garçon ou une fille de ta génération réussira cet exploit auquel rêvent tous les savants...



Personne sur la Terre!

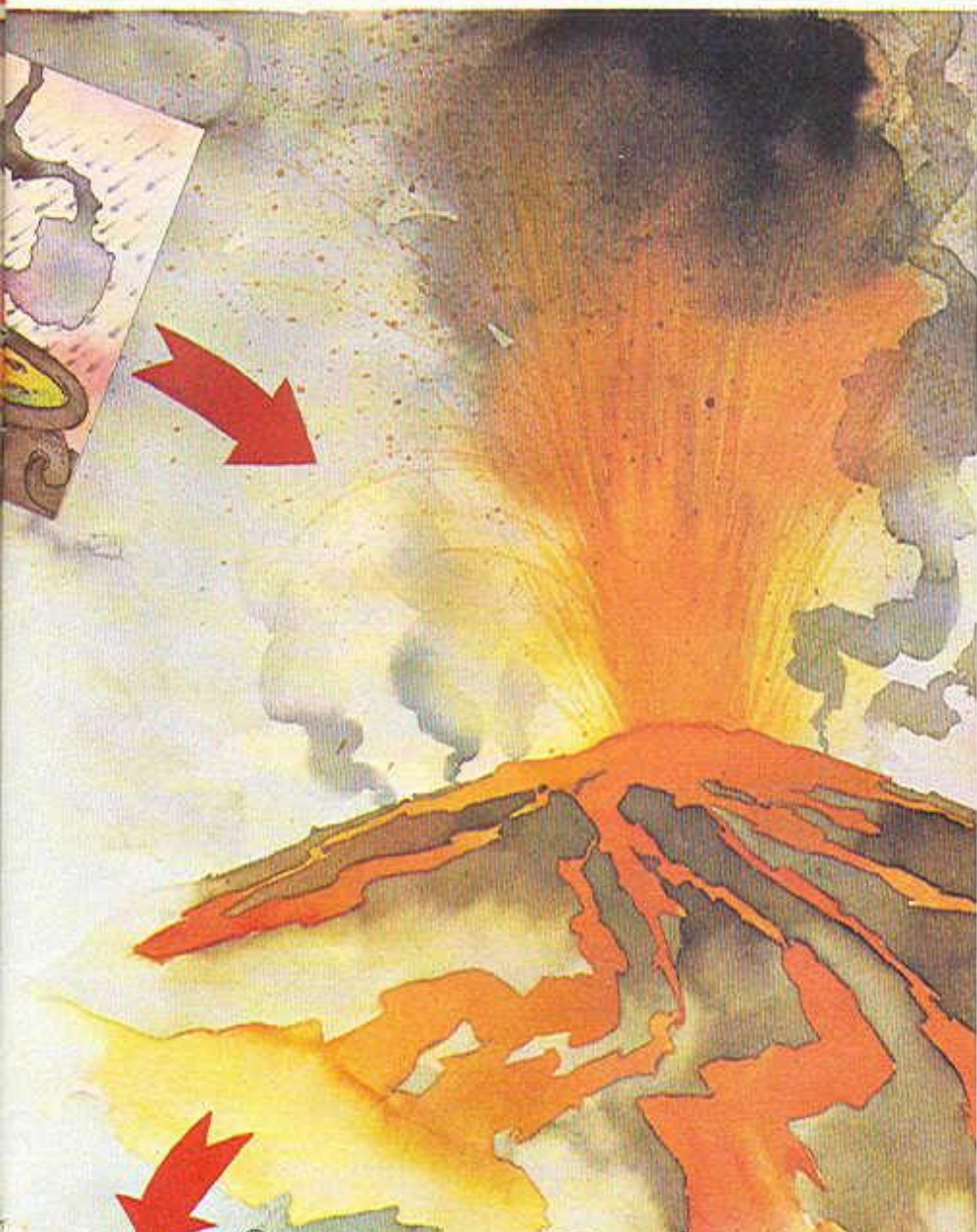
**Nous sommes aux premiers âges de la Terre.
Le rayonnement ultraviolet d'un soleil
surpuissant l'inonde d'une énergie formidable.
Les volcans crachent haut dans le ciel des matériaux
et des gaz extrêmement chauds.
Des éclairs déchirent sans arrêt l'atmosphère
primitive, provoquant la fabrication de nombreux
produits nouveaux.**

La vie tombe du ciel...

Pendant ce temps, la vapeur d'eau se condense en nuages énormes et retombe en pluie en lessivant sans cesse un sol surchauffé. Dans cette marmite de sorcière bouillonnent déjà les premiers éléments de la Vie. Pendant des millions d'années, il « tombe ainsi du ciel » des composés que l'on appelle « organiques » (parce qu'ils font aujourd'hui partie des organismes vivants). Déjà, deux caractéristiques de la Vie sont à jamais fixées : 1. Les bases de sa composition chimique : le carbone, l'hydrogène, l'oxygène et l'azote. - 2. Sa source permanente d'énergie : le soleil.

La soupe chaude primitive

La Terre est brûlante et les nappes de laves coulant des volcans se répandent dans les lagunes. Du coup, des composés organiques encore plus compliqués prennent naissance. Ce bouillon de matière organique, riche en sel et en sucres dissous, c'est... « la soupe chaude primitive » ! Ainsi, des milliards de réactions chimiques vont produire les « ancêtres » de la vie : les graisses, les sucres et les acides nucléiques qui sont tous les constituants de la matière vivante. C'est alors qu'apparaissent les premières gouttelettes de Vie ! Elles possèdent une sorte de peau et mesurent 1/2 mm de diamètre. Le vent et les vagues de l'océan vont faire disparaître les plus faibles d'entre elles. La sélection naturelle est engagée !



La première goutte

Enfin, dans la masse d'eau des océans en formation, la population de ces gouttelettes augmente. Les premières chaînes d'échanges d'une nourriture rudimentaire se mettent en place. Peu à peu se dessinent les grandes fonctions qui sont encore aujourd'hui la marque de la vie : La **fermentation** (comme la levure de bière), la **photosynthèse** (comme la chlorophylle des feuilles d'arbre) et la **respiration**.

Ces gouttelettes font place aux « proto-organismes » qui représentent les ancêtres des bactéries et des algues.

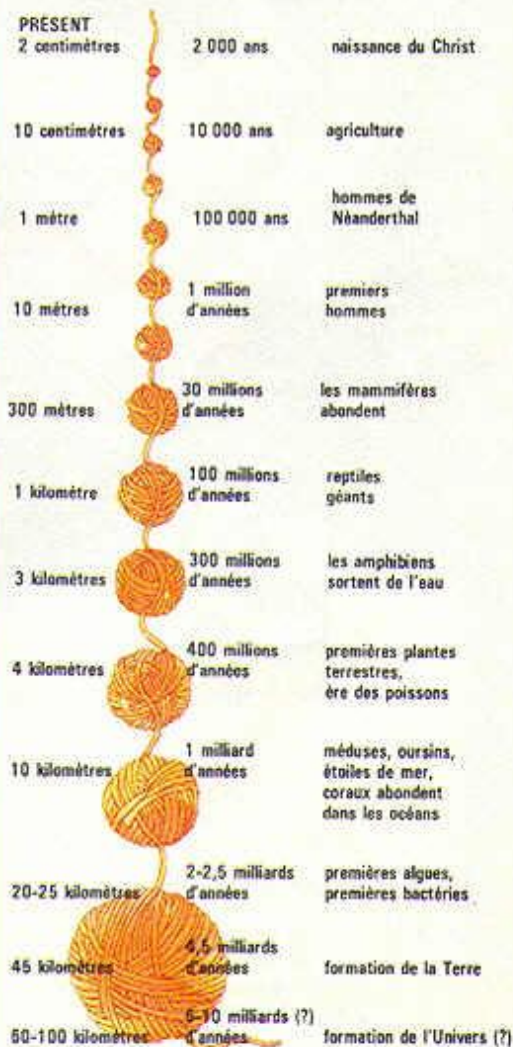
La « vie », telle que tu la connais sur Terre, peut alors démarrer ! Et 2 milliards d'années plus tard, tu seras là, bien vivant, pour te poser la question de l'origine de la Vie sur Terre...

Les premiers habitants de la Terre.

Des algues minuscules et des bactéries semblent avoir été les premiers habitants de notre planète. On en trouve quelques restes fossilisés dans les couches les plus anciennes de la croûte terrestre.

La ficelle de la vie

Voici quelques points de repères : A 2 cm (2000 ans) on trouve la naissance de Jésus-Christ. Il faut dérouler 10 m de ficelle (1 million d'années) pour voir apparaître les premiers hommes. Pour parvenir à l'époque des premières cellules vivantes, il faut parcourir, depuis le piquet, 20 à 25 km (2 à 2,5 milliards d'années). Finalement, après cette longue route, tu as en main une pelote de ficelle de 45 km de long : c'est toute la durée écoulée depuis la formation de notre planète. Et ta vie ne représente même pas 1 mm de cette ficelle !



FAITES VOS JEUX.

UNE 3^e BOITE EN CADEAU
chez ton marchand de jouets.
jusqu'au 31 mai 1989 (mini-pocket, pocket, maxi-pocket)



modèles mini pockets



modèles super étuis



modèles maxi pockets

Destination l'espace avec les 17 modèles Astro Tenté. Premiers pas des astronautes sur Saturne avec l'Astro-jet biplace. Reconnaissance immédiate des lieux

avec l'Astro-radar et son système de détection sur plaque tournante avec correction de l'angle de visée. Objet non identifié. L'Astro-détecteur enregistre ses données.

Transmission des informations à la base. Les cosmonautes rejoignent la cabine de pilotage de l'Astro-module à toit ouvrant.

Le programme se poursuit comme prévu. Et l'aventure continue avec Tenté et ses quatre autres thèmes : Marine marchande, Marine de guerre, Militaire et Route. Plus de 40 modèles à construire et à collectionner, des petits et des grands tous différents.



TENTÉ. DES JOUETS POUR DE VRAI.



Réponses à tout

Pourquoi ECNALUBMA?

Je suis étonnée de voir sur le devant des ambulances, le mot Ambulance écrit à l'envers... Personne n'a pu me dire pourquoi?

Béatrice Constant
Limoges

C'est tout simplement pour qu'elles soient reconnues par les automobilistes. Une

ambulance est toujours pressée, et à l'aide d'un signal sonore et d'un signal lumineux, elle s'ouvre un passage parmi les voitures. Lorsqu'un automobiliste entend ce signal sonore, il jette un coup d'œil dans son rétroviseur et, comme dans un miroir, il voit apparaître le mot ambulance... à l'endroit. Il fallait y penser!

Pif

Quatre ou cinq?

Pourquoi ton journal est-il rempli de personnages qui n'ont que 4 doigts par main? Je pense à Léo, mais aussi à beaucoup d'autres.

France Langlois
Québec

Alors, 4 ou 5 doigts par main?

Bien sûr, ce n'est pas par paresse que les dessinateurs et les scénaristes ont imaginé des personnages à 4 doigts. Doc Justice, Rahan, Masquerouge, Capitaine Apache ont des mains qui ressemblent aux tiennes, des mains à cinq

doigts. Mais pour les personnages qui te font rire, ils ont pris davantage de liberté avec la réalité. Léo, par exemple, n'a que quatre doigts, mais ce n'est pas tout: Où a-t-on vu dans la réalité un léopard, si «bête à part» soit-il, se tenant debout et parlant comme toi et moi? Nulle part, ni en Afrique, ni dans les zoos... Ah! si, j'oubliais, il y a un pays merveilleux et un peu fou où une telle chose est possible: Le pays de la bande dessinée! Logique, non?

Pif



Tabagie ça suffit!

Tout le monde est d'accord pour dire que le tabac est mauvais pour la santé. Mais j'aimerais savoir depuis quand ce fléau existe?

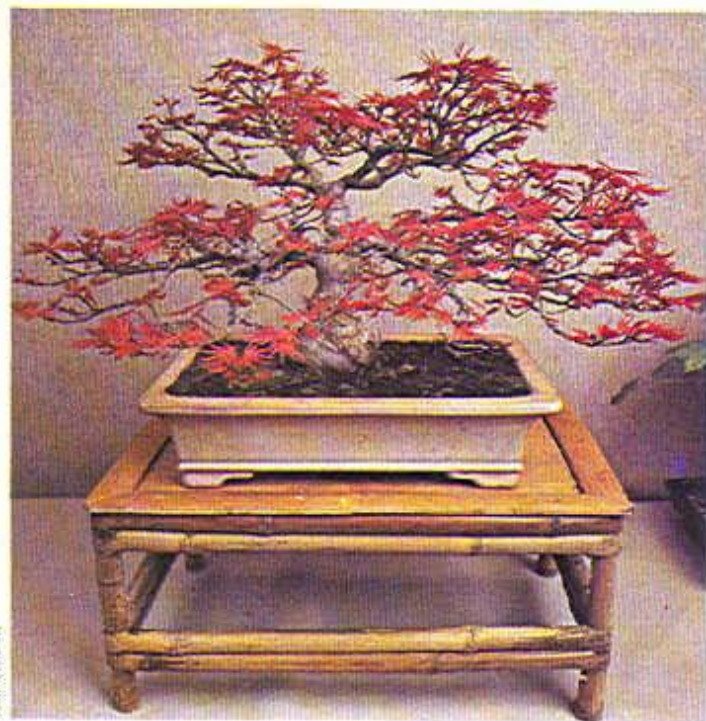
Jean-François Cadiou,
Rennes

Il paraît que les premiers hommes qui firent usage du tabac furent les Indiens d'Amérique, il y a de cela plus de 2 000 ans. A l'origine, fumer était un rite religieux. Les Indiens plaçaient le tabac dans de grosses pipes en pierre ou l'enveloppaient dans des feuilles de maïs. Peu à peu, le tabac perdit son carac-

tère sacré et devint ainsi une habitude qui se répandit très vite. Les premières graines furent rapportées en Espagne en 1559 par Francisco Hernandez Boncalo de Tolède. C'est l'ambassadeur de France au Portugal, Jean Nicot, qui fit connaître le tabac à la Cour Royale de France. La consommation du tabac s'est développée à partir de la moitié du siècle dernier avec la fabrication industrielle des cigarettes et des cigares.

La plus forte consommation de tabac revient actuellement aux Etats-Unis avec 10 cigarettes par jour, par personne adulte!

Pif



Cher arbre

Je voudrais bien que tu me parles d'un petit arbre vraiment étrange qu'on appelle un bonsai... Combien ça coûte et où les trouve-t-on?

Vincent Godard
Palaiseau

Les bonsais sont des arbres miniatures. Ils ne poussent pas à l'état naturel mais sont l'aboutissement de croisements d'espèces et de conditions de culture très particuliers. On connaît des arbres cen-

tenaires qui ne dépassent pas 20 centimètres de haut, qui se couvrent de feuilles en été et donnent des oranges de la taille de groseilles. Ces bonsais coûtent très cher; on n'en trouve pas à moins de 600 ou 700 francs. Les plus beaux atteignent allègrement plusieurs milliers de francs. Cela n'empêche pas qu'on en trouve assez facilement chez certains fleuristes.

Pif



La terre vue du ciel

Je dois faire un dossier sur les satellites artificiels, et j'aimerais savoir ce qu'est la « télédétection » ?

Marie-Laure Andine
Boulogne

Les satellites artificiels représentent des plates-formes idéales pour observer notre planète. La télédétection est un outil nouveau pour établir des cartes.

C'est un ensemble de techniques permettant d'obtenir à distance des informations en provenance de la surface de la Terre, et de les traiter. Pour cela, on part du principe que tous les objets (plante, sol, roche, fleuve, route, ville, etc.) émettent des lumières différentes; ce qui permet de les repérer. L'œil est déjà un bon outil de télédétection, mais il ne voit pas les rayonnements ultraviolets et infrarouges. Le satellite y parvient. Par exemple, la

photo de la Camargue, ci-contre, a été prise en télédétection à 912 km d'altitude par le satellite américain Landsat 2. Elle permet de dresser une carte parfaite, avec toutes les indications: agricoles, industrielles, écologiques, etc.

Pif



Poisson d'avril

C'est bientôt le 1^{er} avril. Je voudrais savoir pourquoi les gens font-ils des farces ce jour-là?

Patricia Mascot
Villejuif

La coutume des poissons d'avril serait liée, selon certains, à un changement de calendrier. En 1563, l'année débuta au 1^{er} janvier au lieu de la fin mars. Dès lors, au 1^{er} avril, en guise de souhaits de nouvel an, on prit l'habitude de faire de faux cadeaux sous forme de farces. On les appela poissons d'avril, car le soleil quitte à cette époque le signe des poissons.

Pif

Des bergers à la hauteur

J'aimerais savoir pourquoi les bergers des Landes sont toujours représentés sur des échasses, et pourquoi les autres bergers n'en n'ont pas? Est-ce simplement du folklore?

Jean-Jacques Fournier
Guillestre

C'est effectivement du folklore dans la mesure où les échasses des bergers landais représentent la conservation d'un usage populaire ancestral. Mais pourquoi ces bergers avaient-ils donc des échasses? Ces « tchanques » (prononcer « tianque ») élevaient les gardiens de moutons à 1,25 m au-dessus du sol et leur permettaient de mieux surveiller leur troupeau. A l'époque, cette région n'était que landes (d'où son nom) et marécages parfaitement plats. Il n'y a que cette région en France qui permette l'utilisation de ces tchanques par les « Tchanquaires » (utilisateurs d'échasses).

Aujourd'hui, la forêt landaise a pris la place des marécages et les échasses ne sont plus qu'une relique du passé. Cet outil n'est donc plus utilisé, sauf dans les fêtes... folkloriques!

Pif

Vite, des autocollants!

Je fais une collection d'autocollants. Je ne suis pas la seule dans ma classe. Mais les autres sont moins timides que moi et en obtiennent facilement. Peux-tu m'aider à continuer ma collection? Tu me rendrais service et ce serait sympa.

J.B.
Aulnay

Je te fais parvenir tous les autocollants en ma possession. Et je lance un appel auprès des pifophiles collectionneurs d'autocollants.

S'ils ont des doubles, qu'ils me les envoient, je les ferai parvenir à notre amie J. B.

Pif

Poëmapif

Avec ton gros nez
Qui est très coquet,
Pif! tu es adoré.
Avec ton sparadrap
Rouge, comme il se doit,
Hercule! tu es le roi.
Vous êtes tous très sages,
Certains dans le passé ou
dans le Moyen Age.
Je rends donc un hommage
A toutes ces pages
Qui ont fait de toi
Un grand personnage.

Sandrine Guioe - 11 ans 1/2
Paris

Merci Sandrine pour ce poëmapif qui d'allégresse me fait dresser les tifs!

Pif

L'M-PUBLICATIONS PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246 92.25

Directeur de la publication
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en Chef
Robert Andréucci

Secrétaire général de la
rédaction
Alain Le Bihan

Rédaction
André Perrot, Roger Dal,
Léon Wisznia (chefs de
rubrique), Jean Pénichon,
Michèle Lecœur, Pierre Veillé

Secrétariat de Rédaction
Claude Bardavid, Gilbert Favre

Maquette
Jean-Pierre Labesse
(chef de studio),
Michel Cassou, Carlos Muñoz

Documentation
Claude Vachere

Affaires commerciales
Romuald de Jamaron

Promotion et relations
extérieures
Gérard Lanfome

Publicité
Régie 9, du journal

Directeur
Jean-Pierre Soupa

Chef de publicité
Suzel Messerschmitt

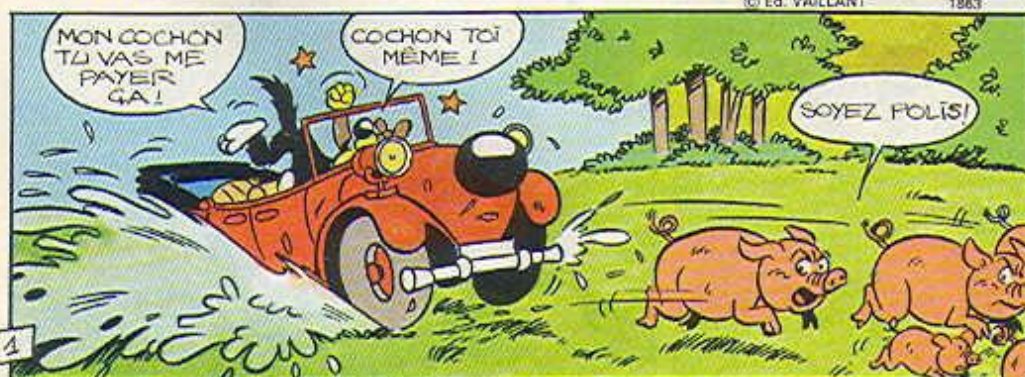
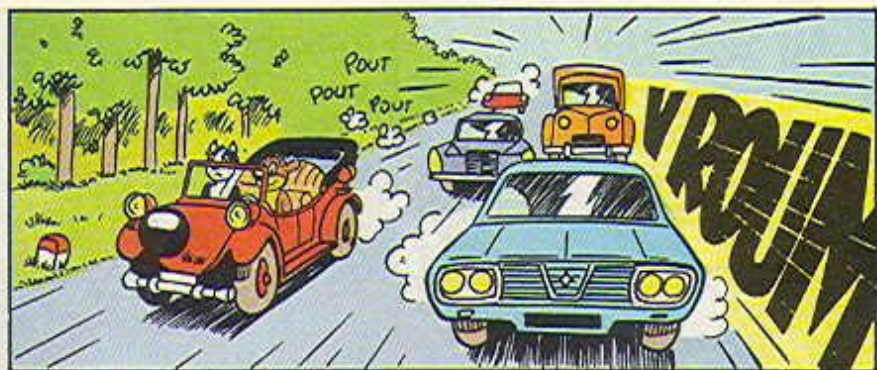


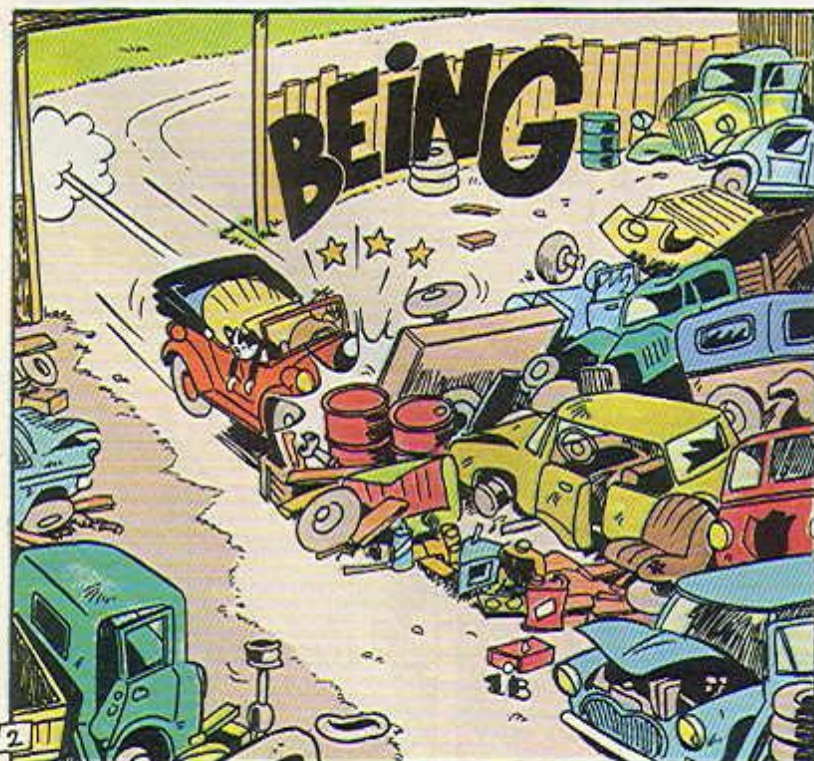
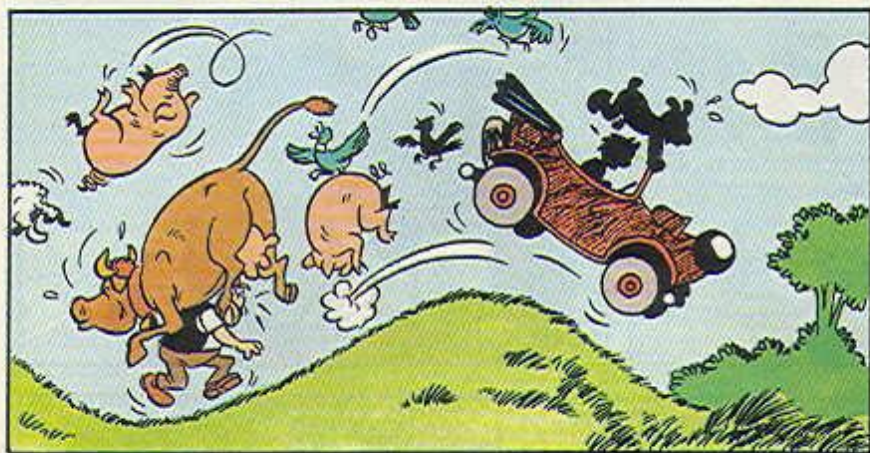
1979

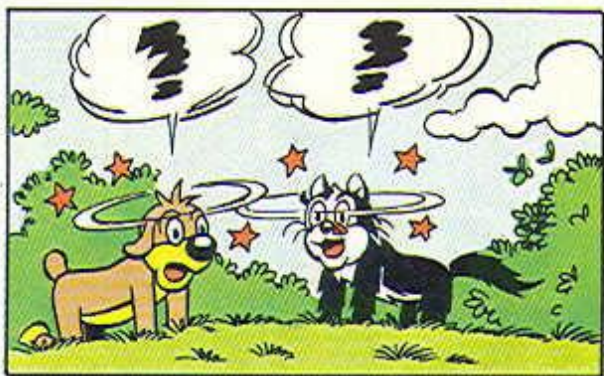
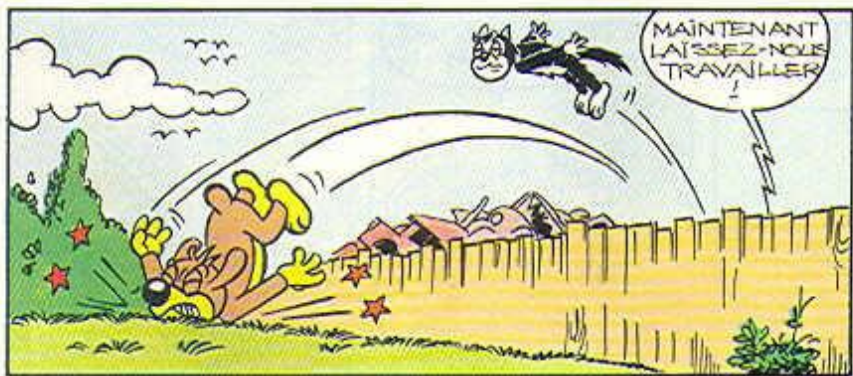
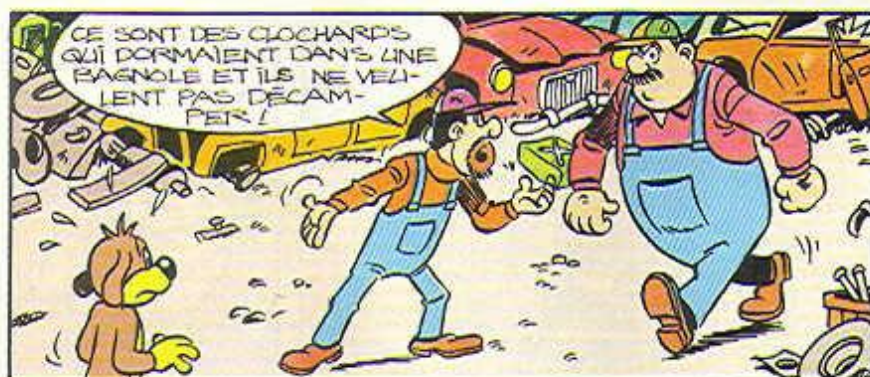
Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris Cedex 10
BP: 90

Pif

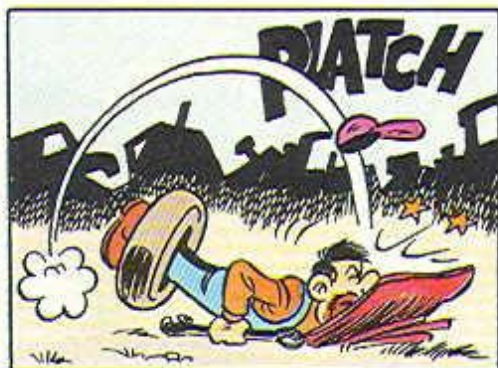
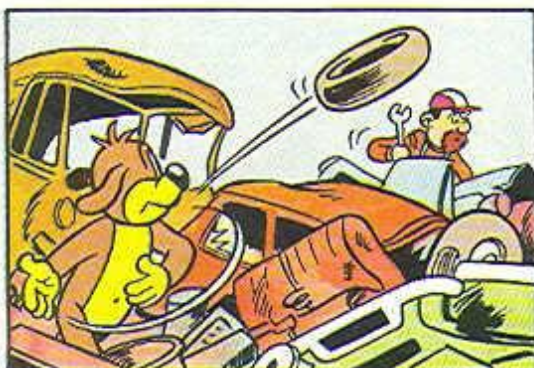
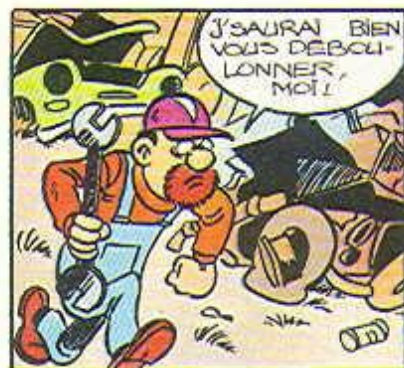
Qui veut voyager loin
ménage sa monture

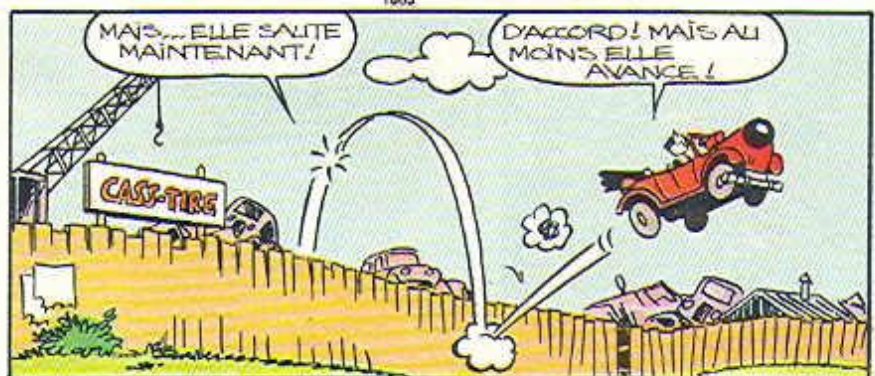
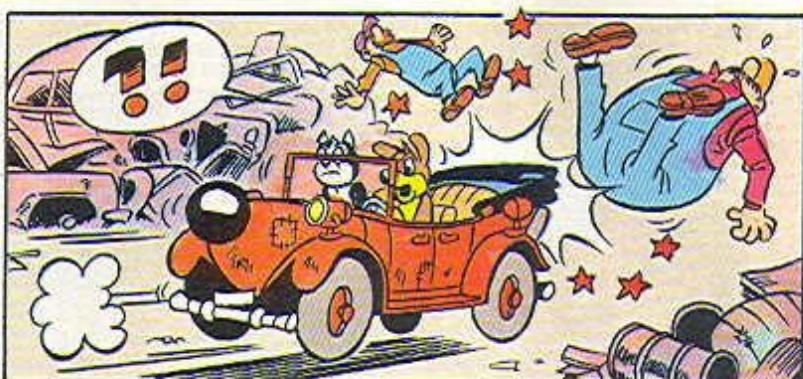
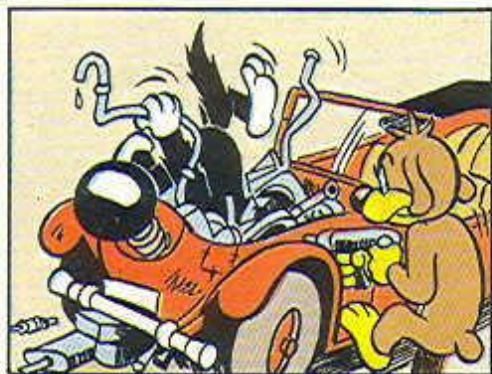


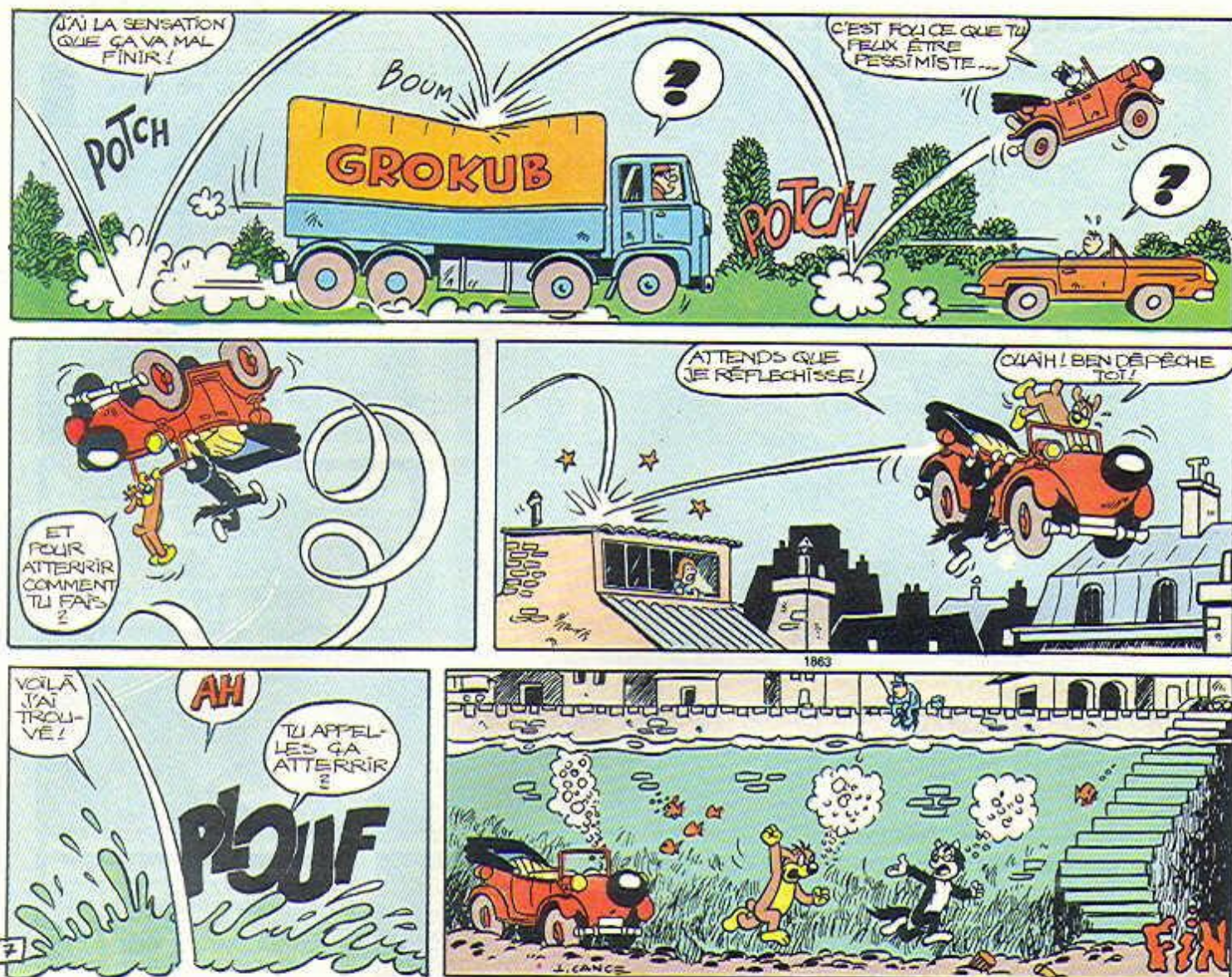












EXCEPTIONNELLEMENT POUR LES LECTEURS DE PIF

4 VIGNETTES
AUTOCOLLANTES

**CAPITAINE
FLAM**

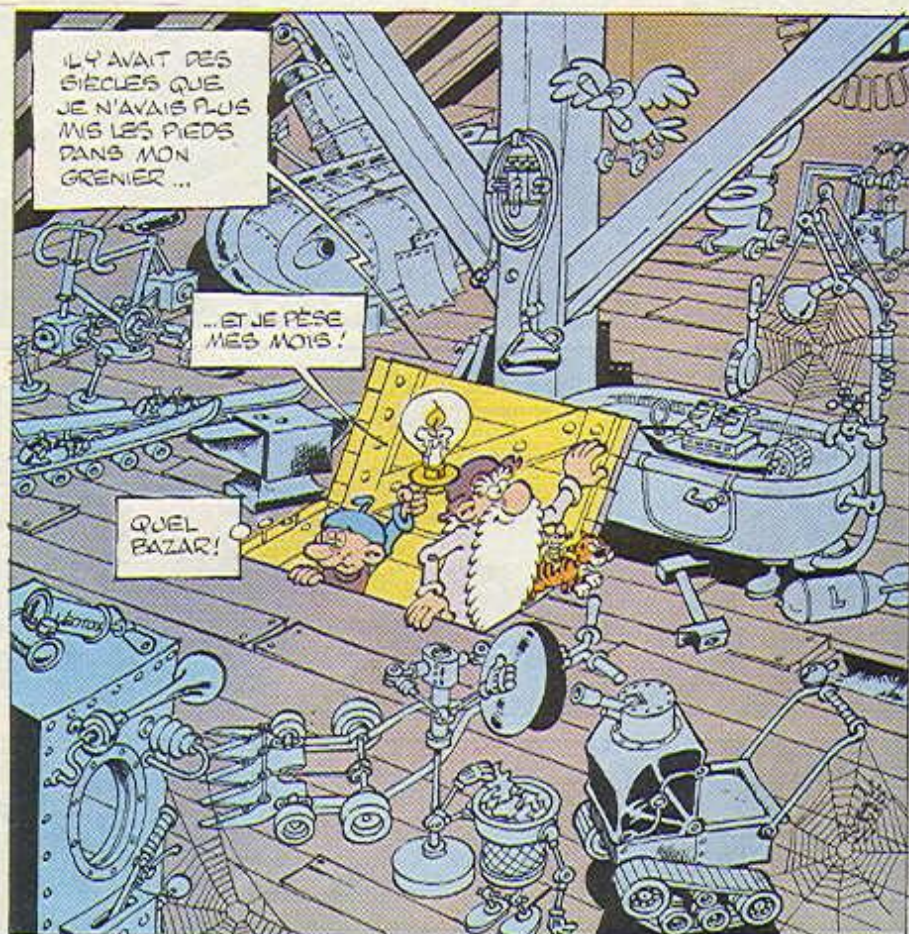
DANS TON PROCHAIN NUMÉRO DE PIF

GRATUIT

A coller dans
ton album-collecteur



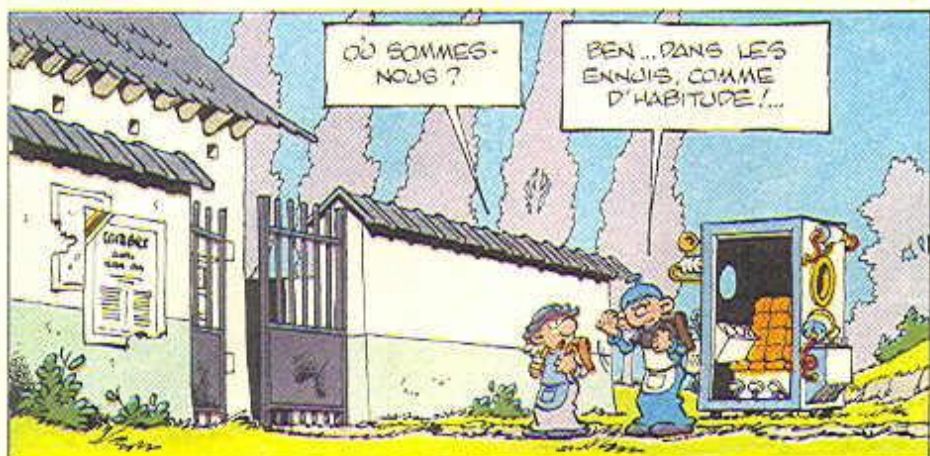
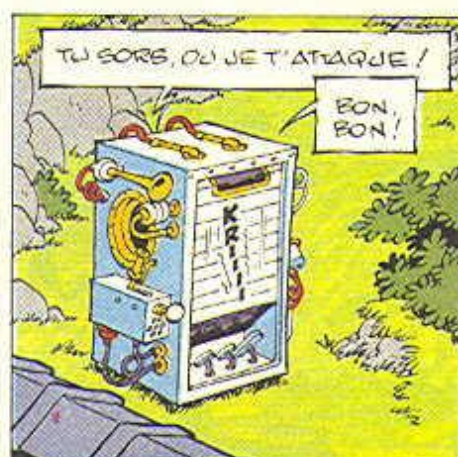
FIGURINE PANINI

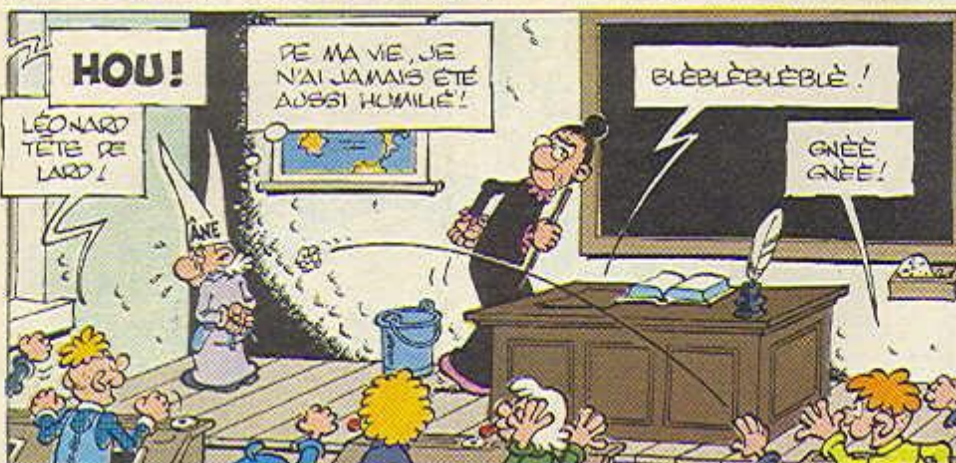


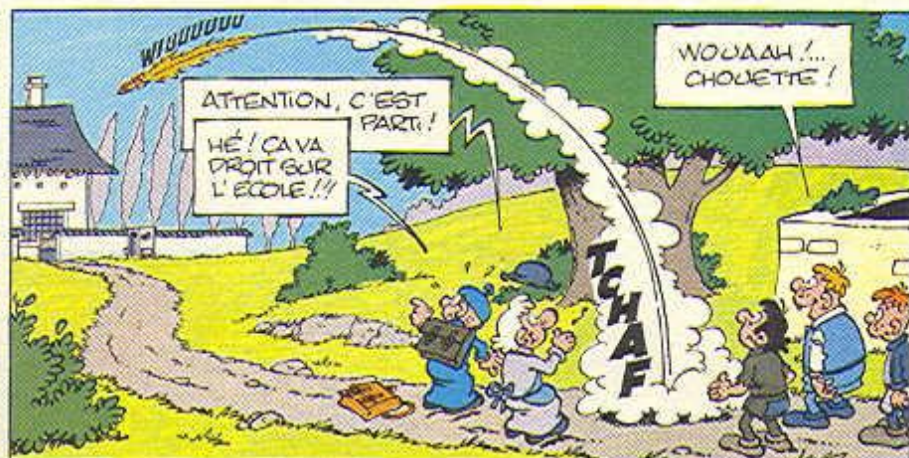
© OBERON 1863

75A









OSCAR ET TANGO

DANS...

OAGNWN!!
PONCH! PONCH!!

ZZZ

BURP!! GNEM...!
GNEM!

ZZZ

RON FIIII...
RON FIIII...

ZZZZ

EH?! AH..!

RON!

ZZZZZZZZ

RON FIIII...
RON FIIII...

SLAP!!
SLAPS!..

MUNCH MUNCH
MUNCH!!

Z!

MUNCH MUNCH GUAF!
COFF GUARB MUNCH COFF!

ZZZZZZ

DRIIIIING

GORGLE
RON..

ZZZZ.. EH?!

OUAH! ENCORE UNE
NUIT DE PASSÉE!



AH LA LA!... SAISS-TU OSCAR?
CE NOUVEAU TRAVAIL DE
GARDIENS DE NUIT
C'EST TOUT À FAIT CE QUI
NOUS CONVIENT!!!



SCENARIO : G. PEZZIN.

DESSINS : G. CAVAZZANO.

FIN

RAHAN

fil des âges farouches!

L'APPÂT HUMAIN



IGNORANT QU'IL ÉTAIT
LUI-MÊME OBSERVE,
LE FILS DE CRAO
SURVEILLAIT LE
BAMBOU FICHE DANS
LE SABLE...

OUI...
QUAND NOUS
SAURONS CE
QU'IL
MANIGANCE!

IL
N'APPARTIENT
À AUCUN DES
CLANS DU
RIVAGE! IL FAUT
LE TUER!

G. Ed. VAILLANT

1863



OOOH...
CETTE FOIS
RAHAN EN
TIENT UN
BEAU!

RAHAN
AVAIT BONDÉ
SUR LE
BAMBOU QUI
S'ÉTAIT PLOYÉ
SOUDAINEMENT.

Romero

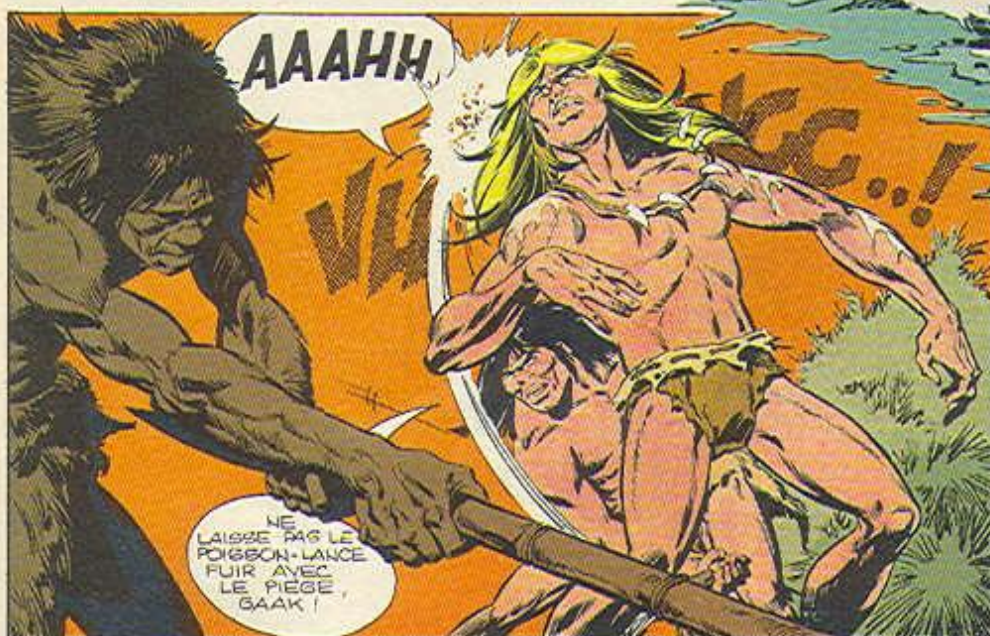


L'ESPADON QUI
JAILLIT TOUT À
COUP HORS DE
L'EAU, SCINTILLA
UN INSTANT
SOUS LE
SOLEIL...

UN
"POISSON-
LANCE"!

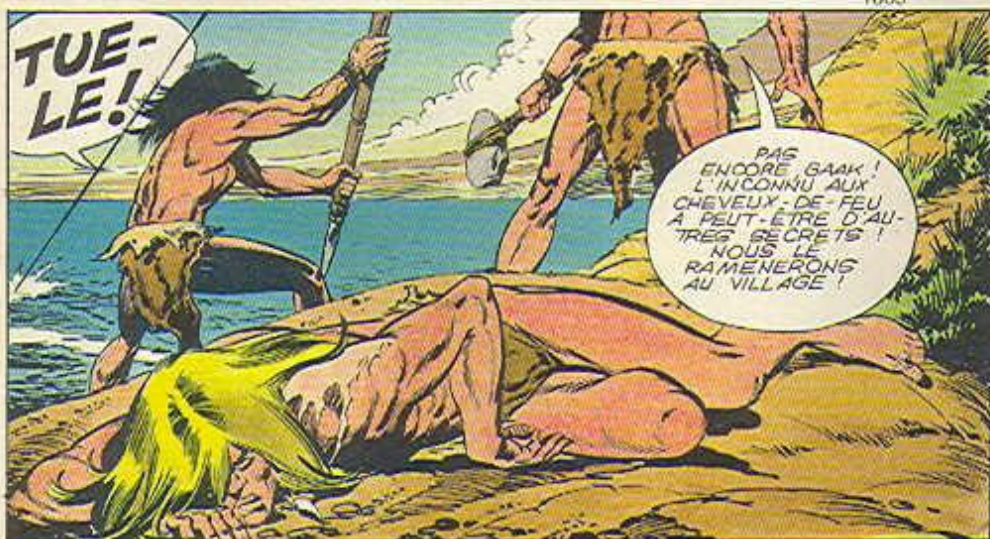
DE ROGER LEQUEUX.

DESSIN : ROMERO



TROP AFFAIRE, LE
FILS DE CRAO
N'ENTENDIT PAS
CRISSER LE
SABLE...

LA PREMIERE CHOSE QUE VIT
RAHAN EN RECOUVRANT SES
ESPRITS, FUT LE
GRAND ESPADON
GIGANT PRES
DE LUI...



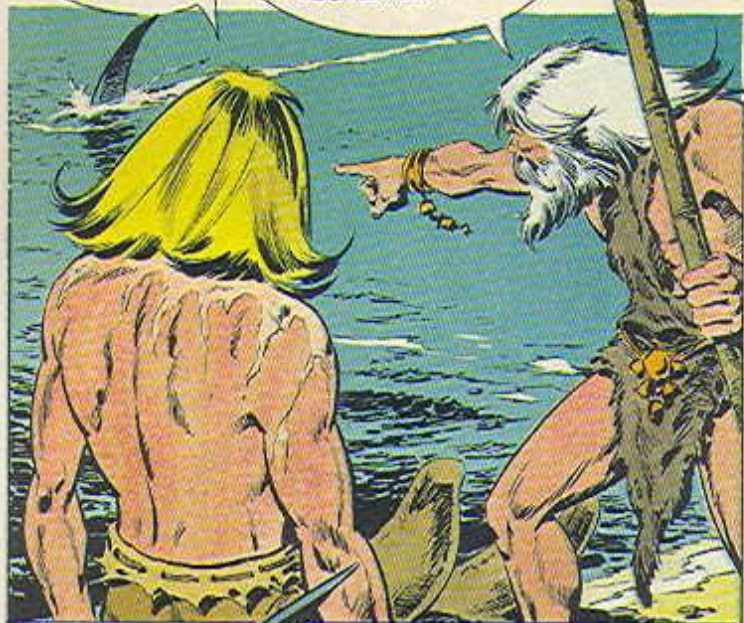
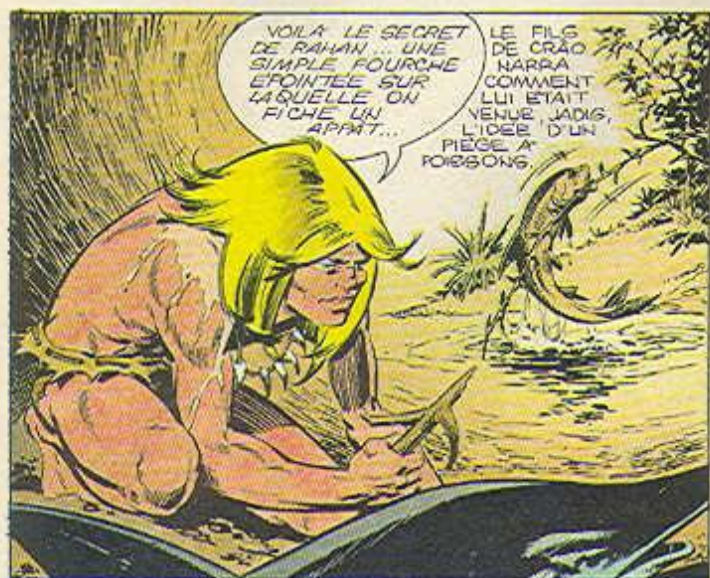


RAHAN N'A PAS BESOIN D'ÊTRE MENACÉ POUR VENIR EN AIDE A "CEUX QUI MAR-CHENT-DEBOUT" ! IL LE FAIT TOUJOURS QUAND IL LE FEUT !



MAIS, QUI EST CE "BAWANKA" QUI SEMBLE TERRORISER LE CLAN ?

C'EST UN "PEAU-BLEUE" MONSTRUEUX PRESQUE AUSSI LONG QU'UN JET DE LANCE ! TIENS, LE VOILA JUSTEMENT...



UN BREF INSTANT REQUIN ÉTAIT DORSALE

LA NAGEOIRE DORSALE D'UN APPARUE AU LARGE... UNE DÉMÊSURÉE...



1863



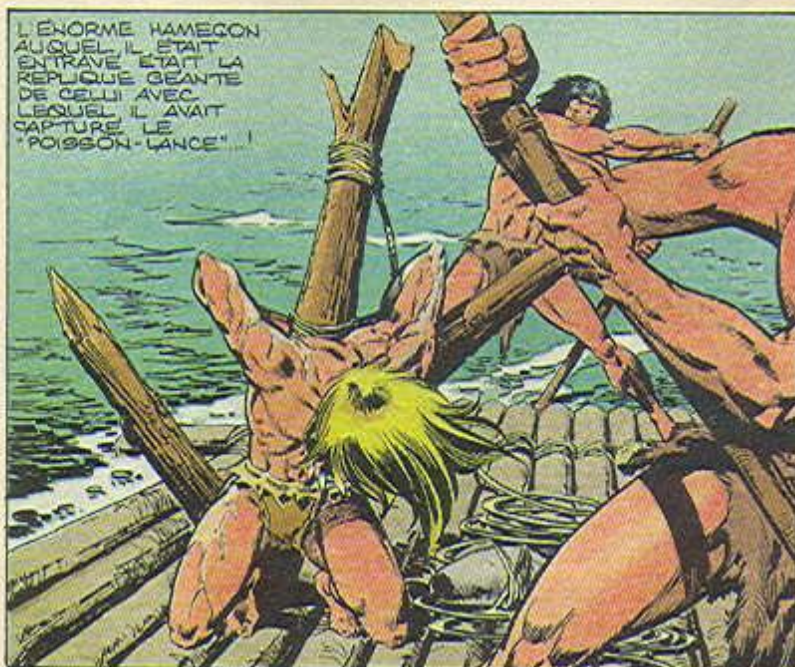
1863





LE FILS DE CRÃO
VEUT NI LE TEMPS
DE S'INDIGNER, NI
CELUI D'ESQUIVER
LE TERRIBLE COUP
DE MASSUE...

QUAND IL RECOUVRA SES
ESPRITS, DES MOUETTES
CRIARDES ESCORTAIENT
LE GRAND RADEAU QUI
L'EMPORTAIT VERS LE
LARGE...



L'ENORME HAMEÇON
AUQUEL IL ÉTAIT
ENTRAVÉ ÉTAIT LA
REPLIQUE GÉANTE
DE CELUI AVEC
LEQUEL IL AVAIT
CAPTURÉ LE
"POISSON-LANCE" !

1863

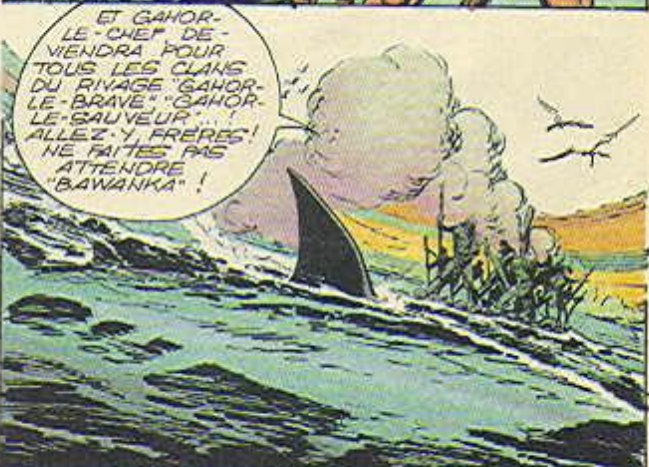


SACHANT QU'IL NE
PARVIENDRAIT PAS
À ROMPRE SES
LIENS, RAHAN
BANDAIT SES
MUSCLES
POUR LES
DISTENDRE.

NOUS
AURIONS PU
TE TUER, MAIS
NOUS SOMMES
SÛRS QUE
BAWANKA
PRÉFÉRERA UN
**APPAT
VIVANT!**

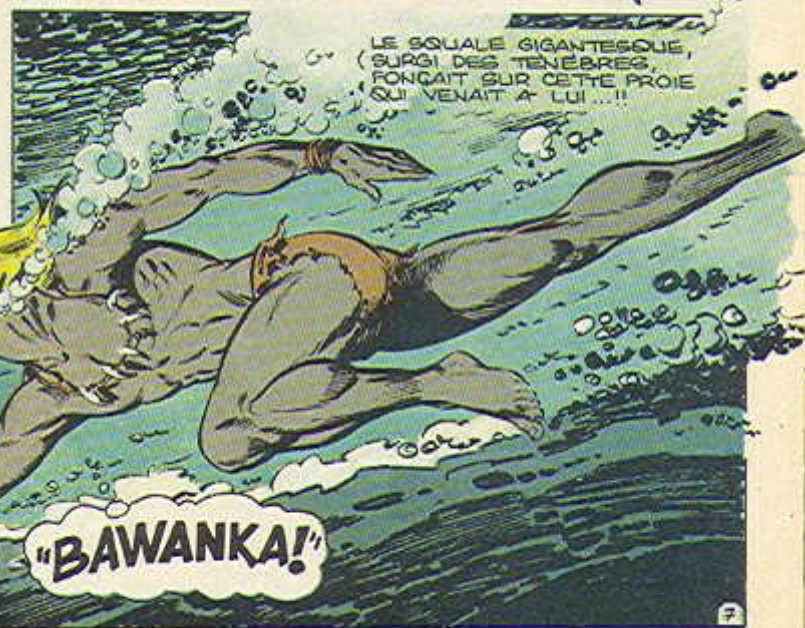
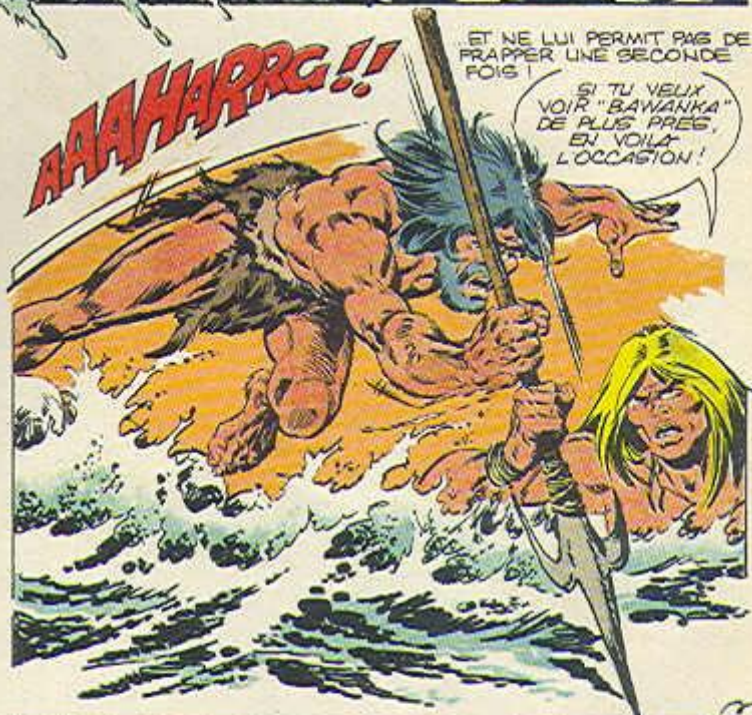


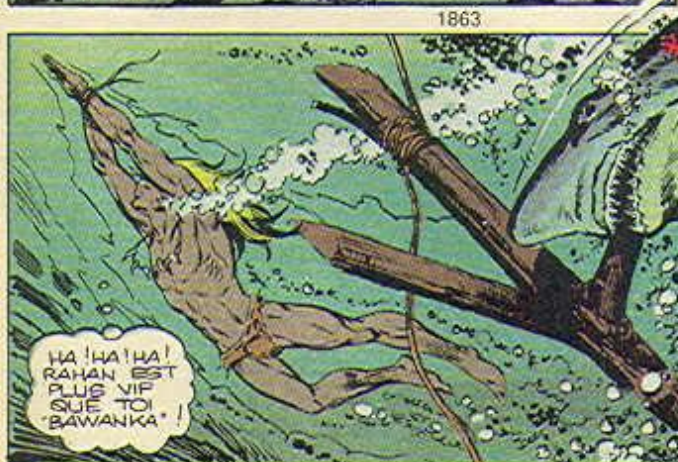
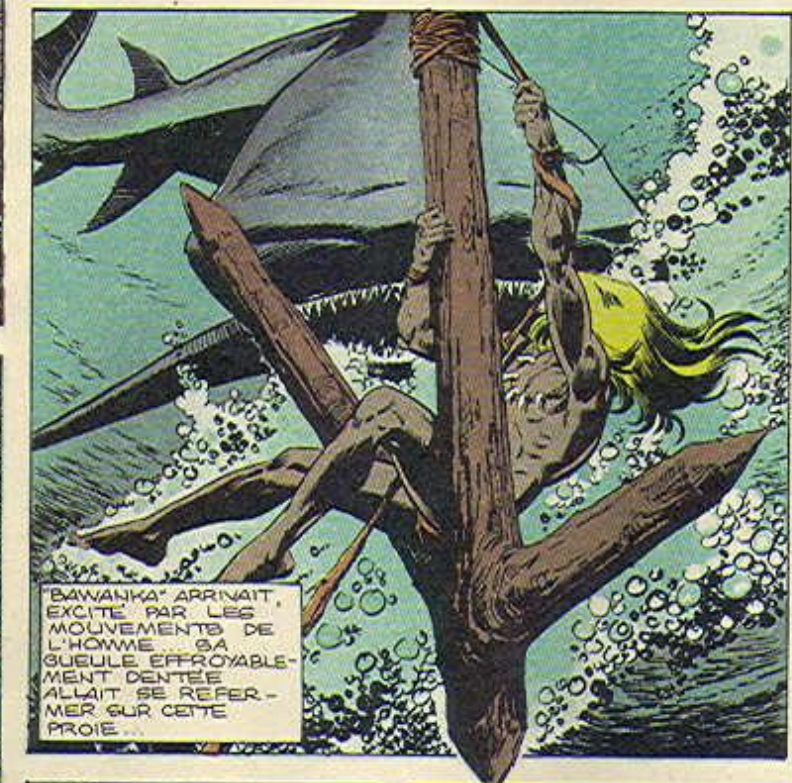
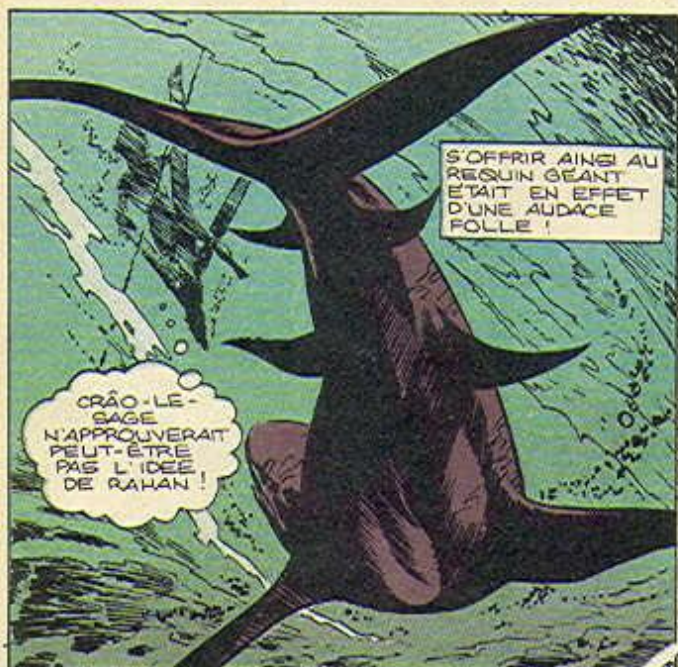
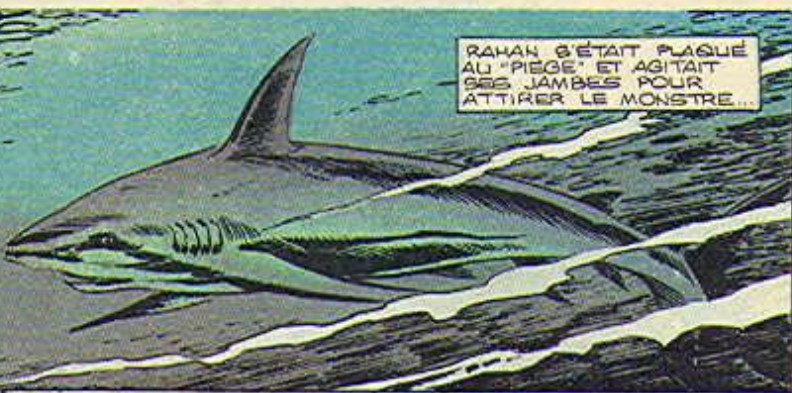
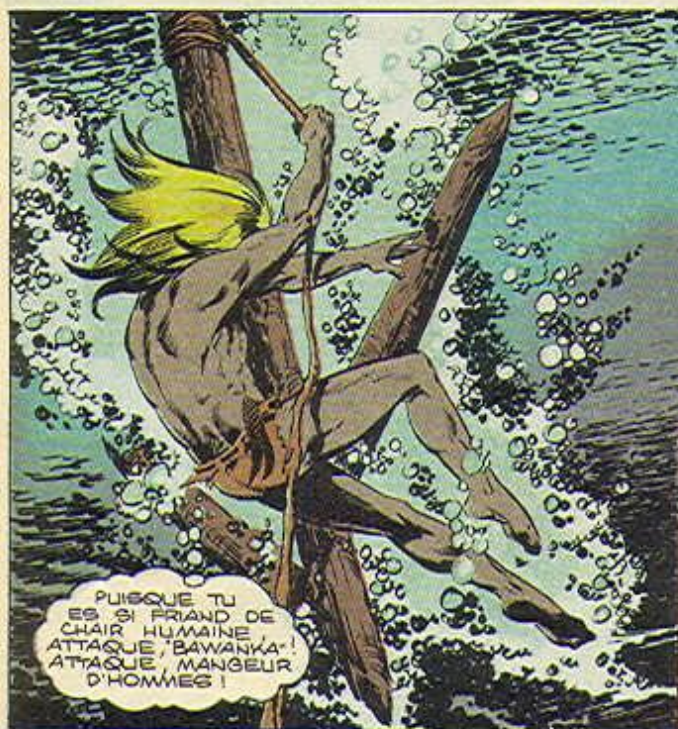
LE VOILÀ!
QUAND IL SERA
PRIS AU PIÈGE, IL
FAUDRA SANS DOUTE
BEAUCOUP DE TEMPS
POUR L'ÉPUISER
ET L'ÉVENTRER
SANS RISQUE
MAIS NOUS
REUSSIRONS !



ET GAHOR-
LE-CHIEF DE-
VIENDRA POUR
TOUS LES CLANS
DU RIVAGE "GAHOR-
LE-BRAVE" "GAHOR-
LE-SAUVÉUR".
ALLEZ-Y, FRÈRES!
NE FAITES PAS
ATTENDRE
"BAWANKA" !



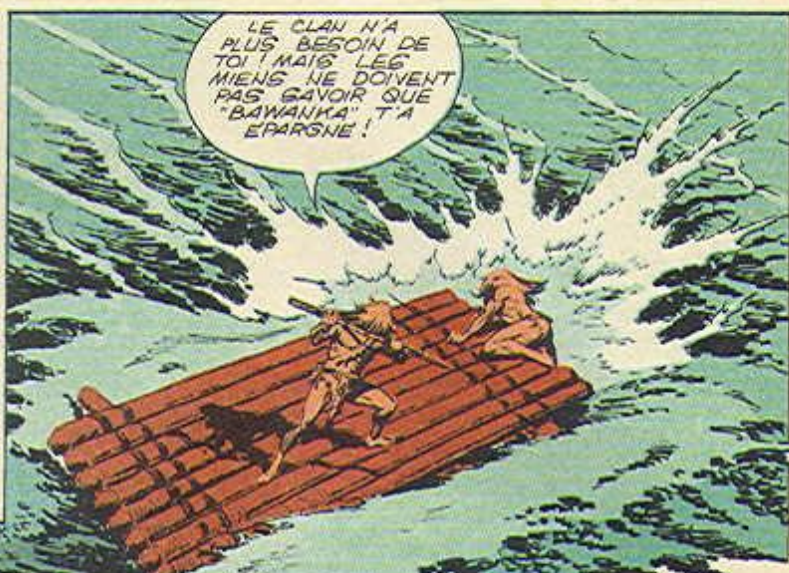




1863



"BAWANKA" EST PRIS
AU PIÈGE ! IL FINIRA
PAR S'ÉPUISER ET
LES TIENS POURRONT
LE RAMENER AU
RIVAGE...



LE CLAN N'A
PLUS BESOIN DE
TOI ! MAIS LES
MIENS NE DOIVENT
PAS SAVOIR QUE
"BAWANKA" T'A
ÉPARGNÉ !



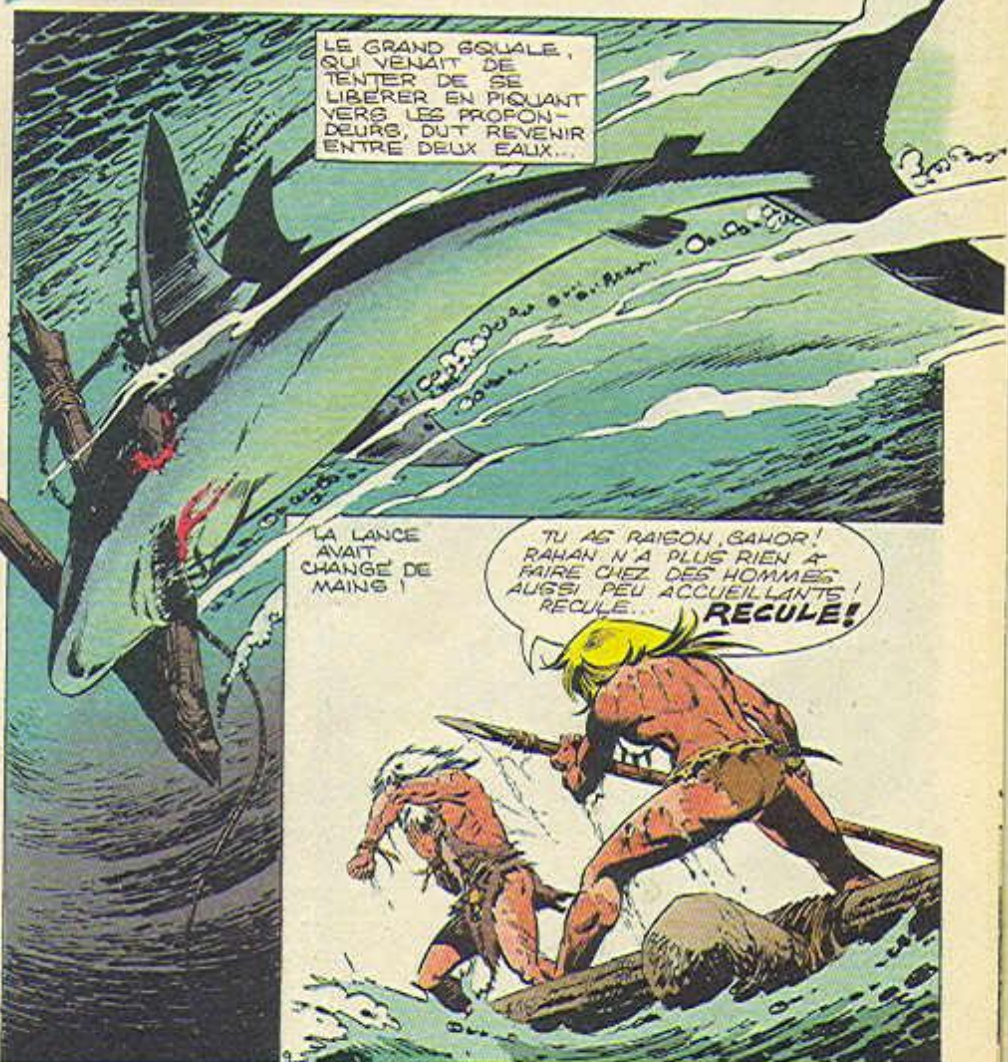
GAHOR BRANDISSAIT
LE BAMBOU ARME DU
COUTELAS D'IVOIRE

1863



IL ALLAIT FRAPPER QUAND UNE
VAGUE SUBMERGEA LE RADEAU ET
LES DEUX HOMMES...

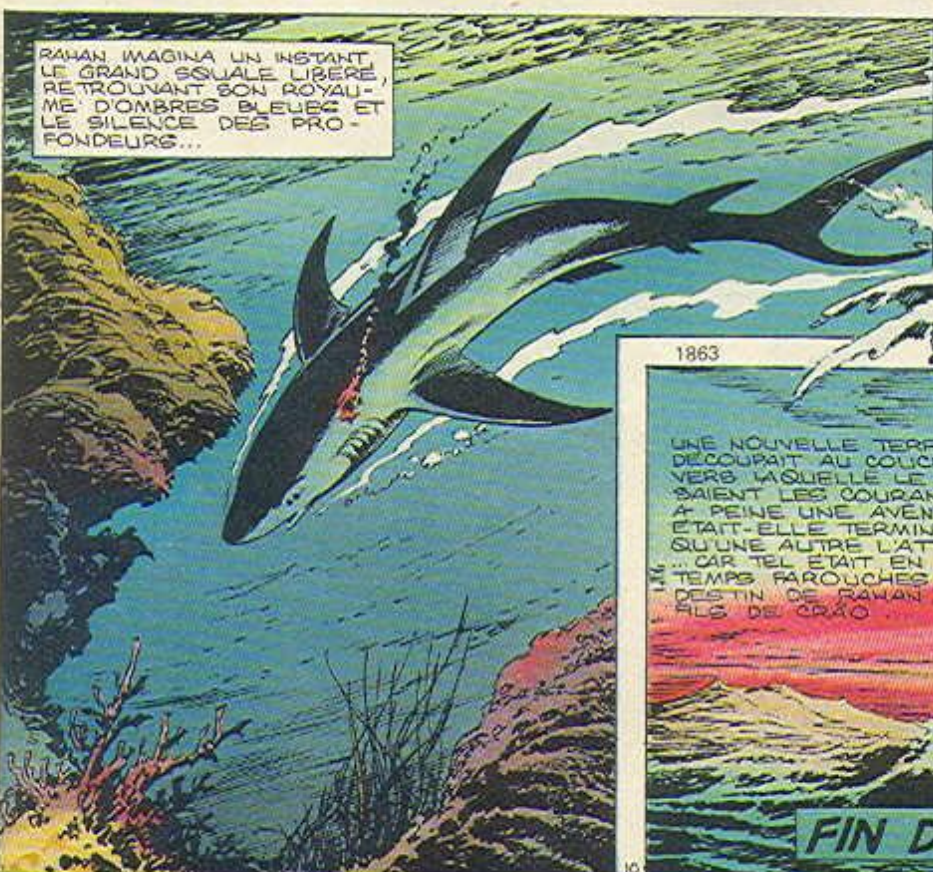
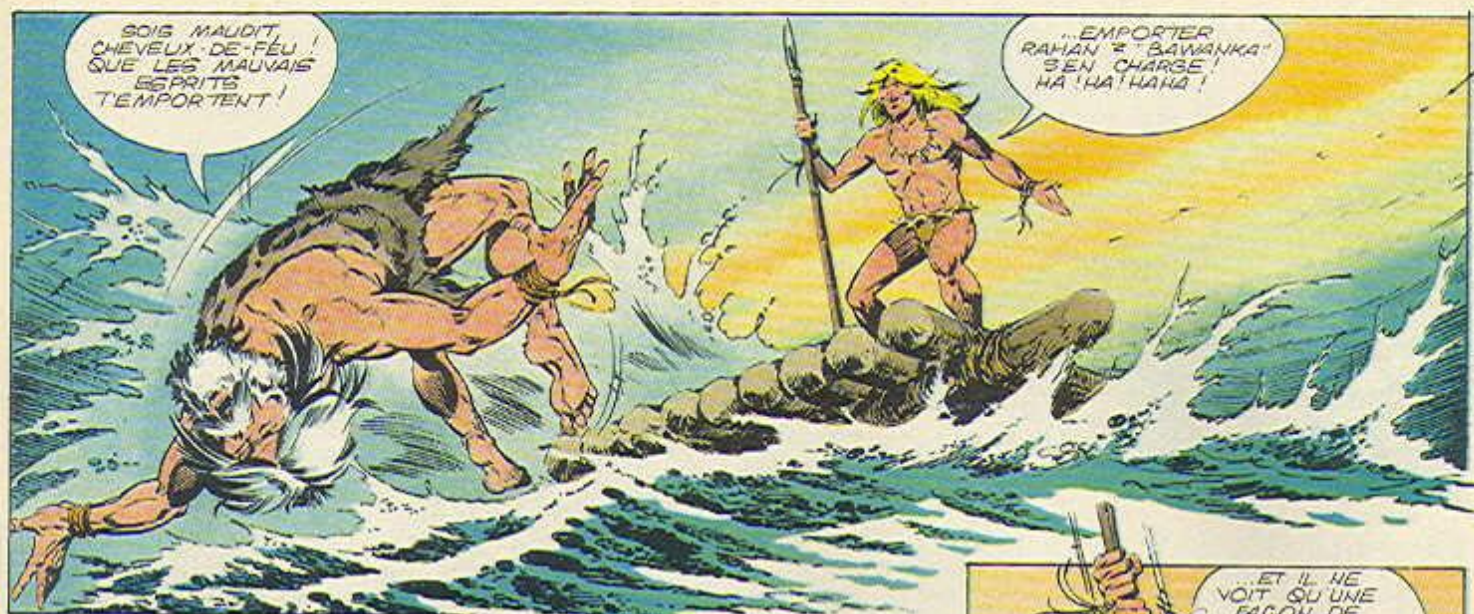
**HAAAAA
QUE... QUE
...**



LE GRAND SQUALE,
QUI VENAIT DE
TENTER DE SE
LIBÉRER EN PIQUANT
VERS LES PROFON-
DEURS, DUT REVENIR
ENTRE DEUX EAUX...

LA LANCE
AVAIT
CHANGÉ DE
MAINS !

TU AS RAISON, GAHOR !
RAHAN N'A PLUS RIEN À
FAIRE CHEZ DES HOMMES
AUGSI PEU ACCUEILLANTS !
RECULE... **RECULE !**



1863





CHAPITRE IV

Ca y est, mission accomplie, les bleuates vont bientôt regagner la planète bleue, d'où ils sont partis pour explorer notre planète. Cela se passe il y a 58 millions d'années.

Déjà, le moteur des engins interplanétaires ronronne doucement, prêt à s'arracher à la pesanteur terrestre. A leur bord, les quatre bleuates, un bébé tyrannosaure et des Artemia, les petits crustacés préhistoriques.

Soudain, le capitaine bleuate s'écrie : "J'ai oublié la nourriture des Artemia! Le plancton!" Vite, il saute à terre et ramène plusieurs sacs d'une poudre blanche, un extrait d'algues marines dont les Artemia raffolent. GO! En quelques secondes, le passage des bleuates sur la terre n'est plus qu'un souvenir.

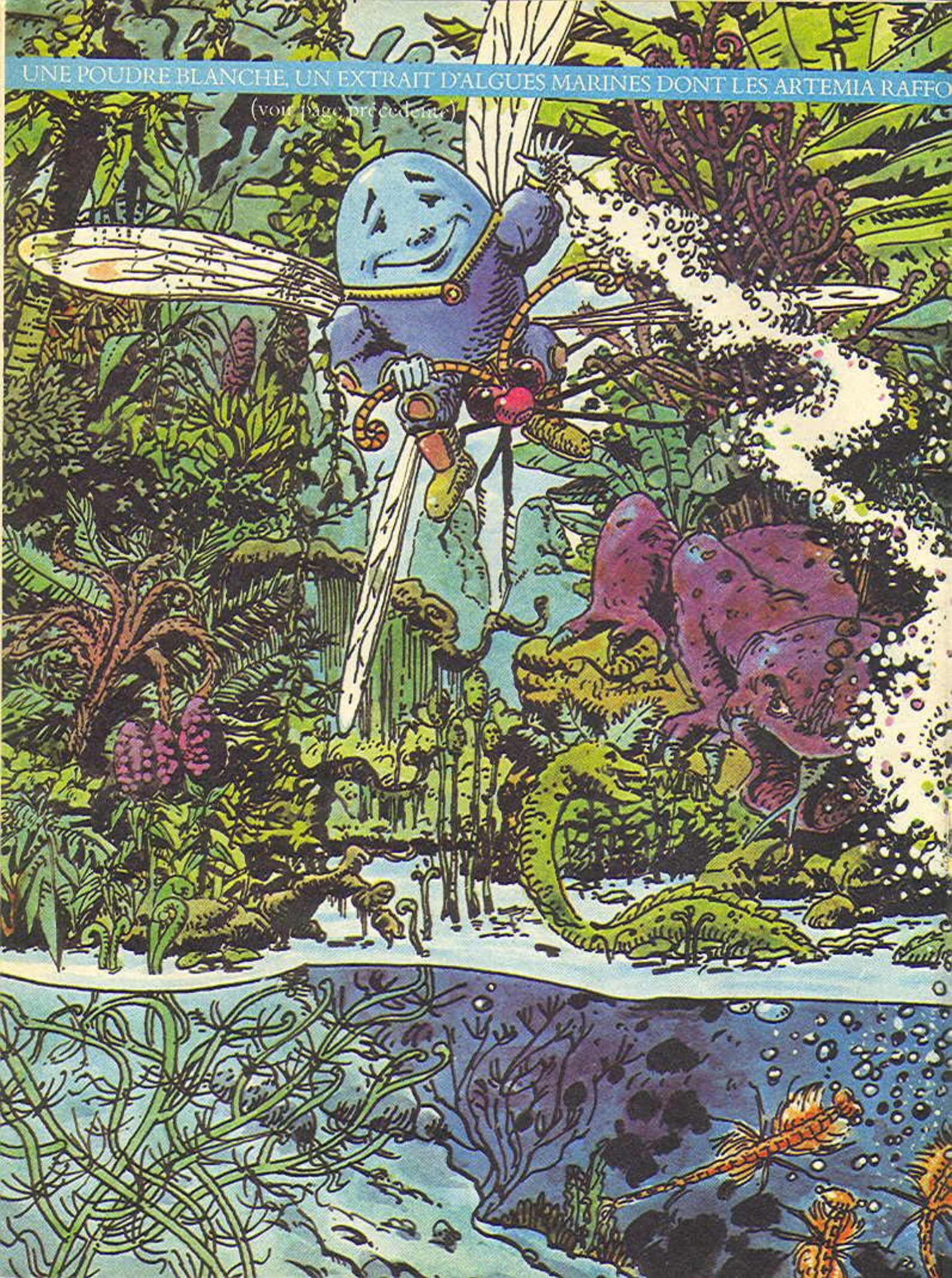
Mais toi non plus, tu ne dois pas oublier la nourriture des Artemia. La semaine prochaine, ils seront nés. Ils auront faim. Dans Pif, tu trouveras un petit sac de plancton qui te permettra de bien les nourrir. C'est un rendez-vous important pour leur bonne croissance.

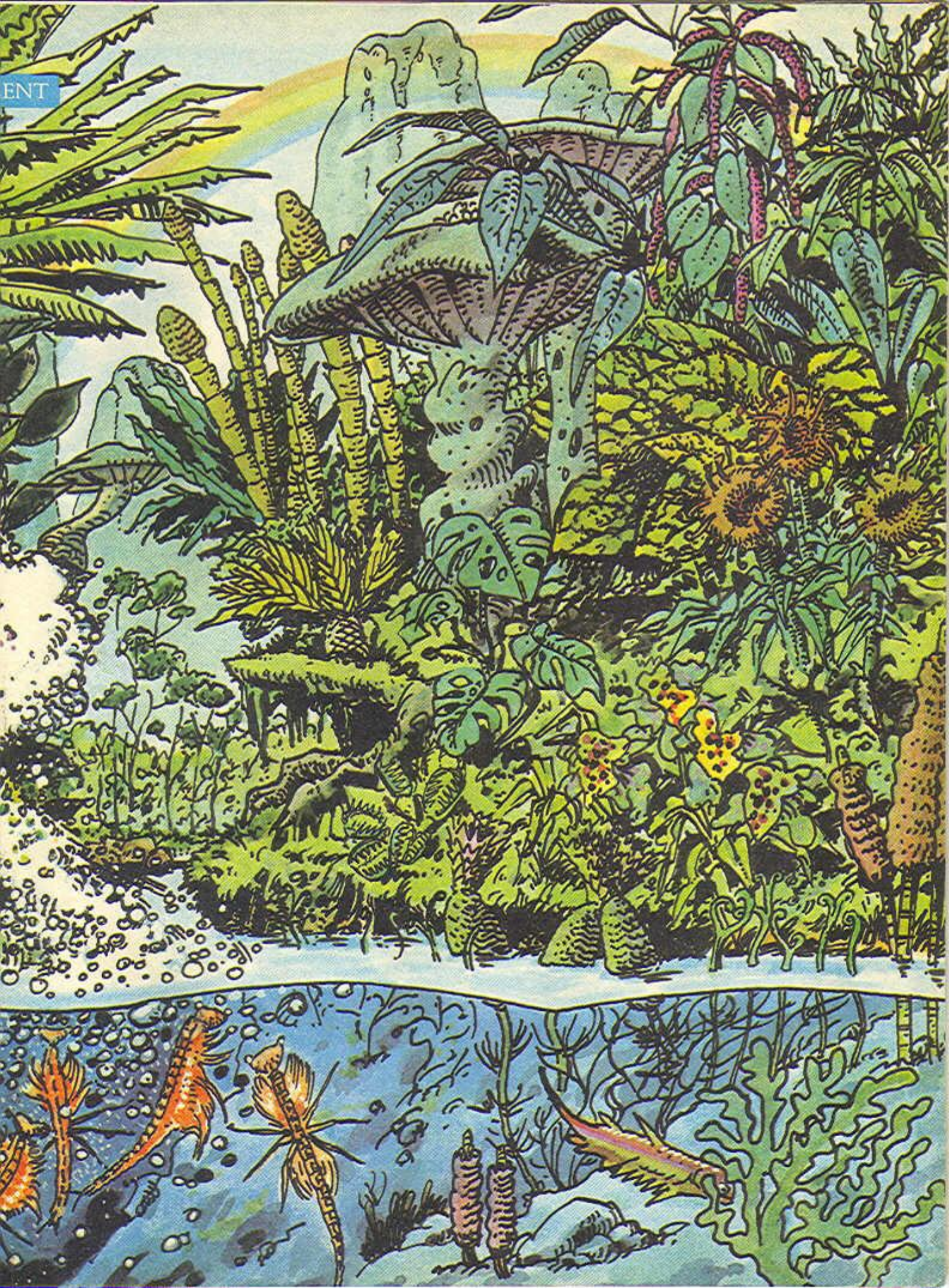
NOURRIS LES ANCÊTRES DE LA VIE. LA SEMAINE PROCHAINE, DANS PIF GADGET, LA NOURRITURE DES ARTEMIA.



UNE POUDRE BLANCHE, UN EXTRAIT D'ALGUES MARINES DONT LES ARTEMIA RAFFO

(voir page précédente)





Les Petites Amies dans leurs meubles

Pour la Belgique : Civas 37, rue des Bains 69011, Lyon

Tu as déjà des petites amies dans ta collection de poupées.
Tu les as trouvées jolies dans leur boîte d'allumettes.
Maintenant, tu peux les coucher dans leur lit de bois,
les asseoir sur une chaise comme celle de ton petit frère,
les promener dans leur poussette, et les faire jouer
sur leur cheval à bascule.
Tu verras, c'est très drôle de les faire vivre
dans un petit monde fait pour elles.



Les meubles et les poupées sont vendus séparément.

Distribution exclusive



Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à ORLI JOUET 4, av. Verguin Lyon 69006
en joignant une enveloppe timbrée pour la liste des magasins

LES GRANDES BATAILLES

de la 2ème Guerre Mondiale
l'historique - le plan - les armées - les chars

Des maquettes pour jouer
à monter sans collage.

ARDENNES 1944

ATLANTIC



REVIVEZ LES BATAILLES: CASSINO 1944
STALINGRAD 1942 - OKINAWA 1945
ARDENNES 1944 - EL ALAMEIN 1942

et les NOUVEAUTES 80: ANZIO 1944
TARAWA 1942 - KURSK 1943
MOSCOU 1943 - TOBROUCK 1942

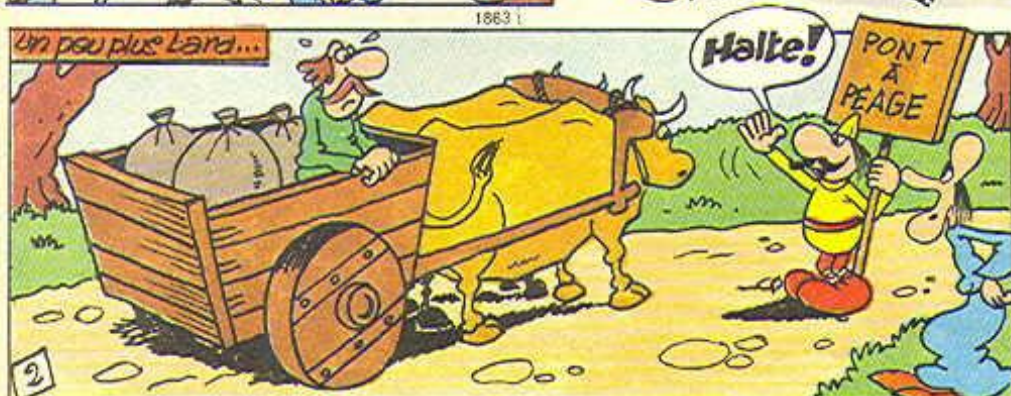
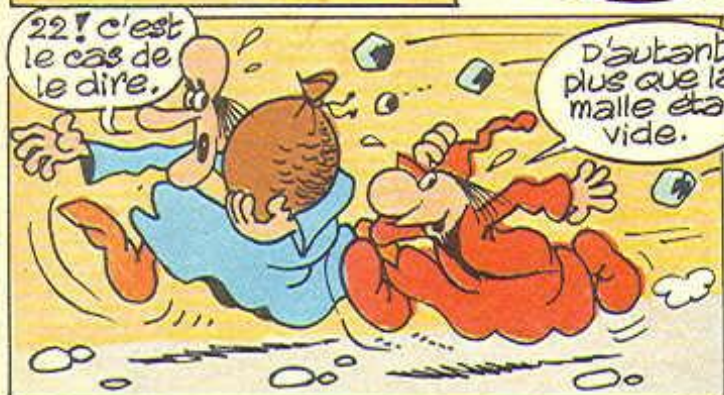


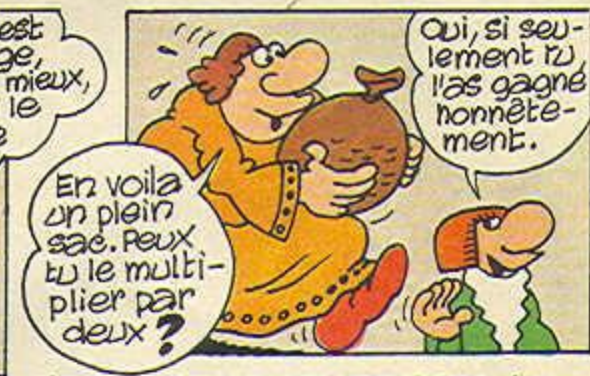
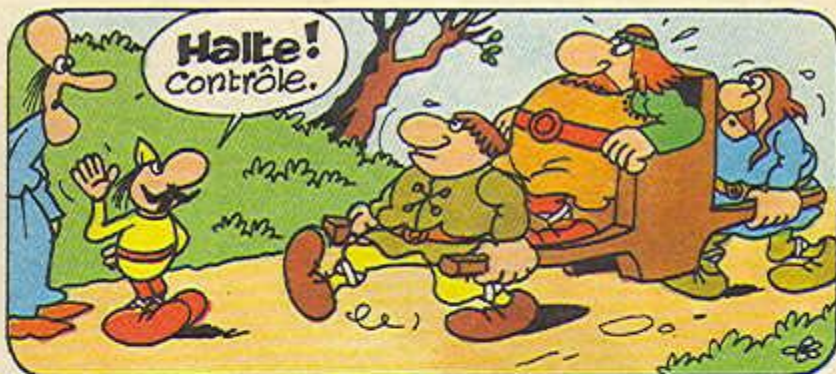
Les sujets ne sont pas peints.

tu ne trouves pas ce jouet, écris à Orli-Jouet - 4, avenue Verguin, Lyon 69006, en joignant une enveloppe timbrée pour recevoir la liste des magasins.

De l'or à gogo









Mais au même instant



Peu après... au palais



chut! Sire, secret d'état.



Ce qui fut fait.



Fin

TU AS VU
LES NOUVELLES SURPRISES
DANS TON PETIT-DEJEUNER ?



le parachutiste



l'acrobate



le labyrinthe



l'avion décoré

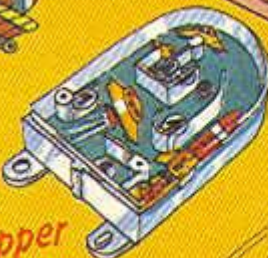


l'hélicoptère



la loupe

le flipper



les animaux sauteurs



ET PLEIN PLEIN
D'AUTRES SURPRISES !
EN TOUT, PLUS DE 80 CADEAUX !!!



prontolégier de VAN HOUTEN
le petit-déjeuner + la SURPRISE



CARLOS SE MET À TABLE

Depuis le temps que j'avais envie de rencontrer Carlos... Alors, avec quelques copains et copines, nous sommes allés à l'un de ses spectacles et ensuite on l'a conduit chez Pif. C'était pas triste! Je vais te raconter...

Carlos, on veut tout savoir!

Un mercredi après-midi, Carlos nous a donné rendez-vous dans sa loge.

C'était après un spectacle durant lequel, pendant une heure, il nous avait fait rire et chanter. On était impatient de le voir en chair et en os, et de lui poser un tas de questions.

Gédéon, un copain à lui - qui fait le secrétaire, le chauffeur, enfin, tout quoi, à ce que j'ai compris -, s'est mis au volant.

Après un véritable rodéo dans les rues de Paris, on s'est tous retrouvés chez Pif. Un goûter super nous attendait. Avant de s'attaquer aux gâteaux, on l'a prévenu : « Carlos, on veut tout savoir! ». Lui, pas gêné, tape déjà dans les brioches et nous apprend qu'il a commencé à faire l'artiste à l'âge de 24 ans, il y a 13 ans (si tu veux savoir son âge, tu n'as plus qu'à calculer).

A cette époque-là, il jouait du trombone dans un orchestre de jazz. Après, il a dansé un truc acrobatique : le « be bop », dans des galas.

Brioches, terminé! on passe aux éclairs au chocolats. Sandrine me souffle « qu'il vaut mieux l'avoir en photo qu'en pension! » Il nous

narre sa rencontre avec Johnny Halliday et Sylvie Vartan. Du coup, il devient chanteur comique. Christophe lui demande s'il faut avoir une belle voix pour chanter? Là, Carlos se marre... S'il avait répondu : « Evidemment », c'est nous qui aurions rigolé! On regarde sur la vidéo le film d'un « Numéro Un ». C'est mieux qu'à la télé, Carlos commente et explique tous les trucages et le temps qu'il faut pour préparer une émission (deux mois de répétition).



Quand on regarde Carlos, qu'on l'écoute, ça paraît facile... mais quel travail!

Le travail? Richard saute sur l'occasion : « Est-ce que tu travaillais bien à l'école? »

Carlos répond : « Oui, mais juste ce qu'il fallait et quand il le fallait... »



J'aimais mieux m'amuser, mais il y a un moment pour tout... »

A peine le temps d'avalier un jus d'orange et de mettre à sec un plateau de petits fours, et on enchaîne sur ses goûts.

Ça ne t'étonnera pas d'apprendre qu'ils sont simples, tout comme lui. Il aime son chien Popoff, qui a des oreilles si grandes qu'il marche dessus... pas Carlos, son chien! Il aime la pêche, mais attention! pas « pépère », au bord d'une rivière à taquiner le goujon, non! carrément le gros, le requin ou l'espadon!

Comme on a l'air sceptique, il nous titille un peu :

« - Alors, vous n'aimez pas les grosses bêtes...? »

- Mais si! mais si! Carlos, on t'aime bien! »

Il nous parle de ce quartier de Paris où il est né, de sa maison et de ses copains. On voudrait bien être de ceux-là. Alors, il nous rassure : « J'aime bien les enfants. » Une pause pour avaler une tartellette et il ajoute : « Surtout quand ils sont bien cuits. » C'est le genre de « vanne » qui me fait rire! C'est comme quand Séverine lui a dit : « Tu as des mains de masseur! », c'était pas une blague, il a un diplôme de kinésithérapeute. On resterait ainsi des heures à parler, en rigolant de choses sérieuses

avec lui... Mais les plats sont vides et les bouteilles aussi.

On rit encore en descendant l'escalier... et encore plus, lorsqu'on voit sur le pare-brise de sa voiture (qu'il a garée sur le trottoir)... une contravention! On l'imagine tout à l'heure... Oh! la tête!... Zabeth

« Tous les enfants vont chanter. »
C'est le titre du dernier disque de Carlos.

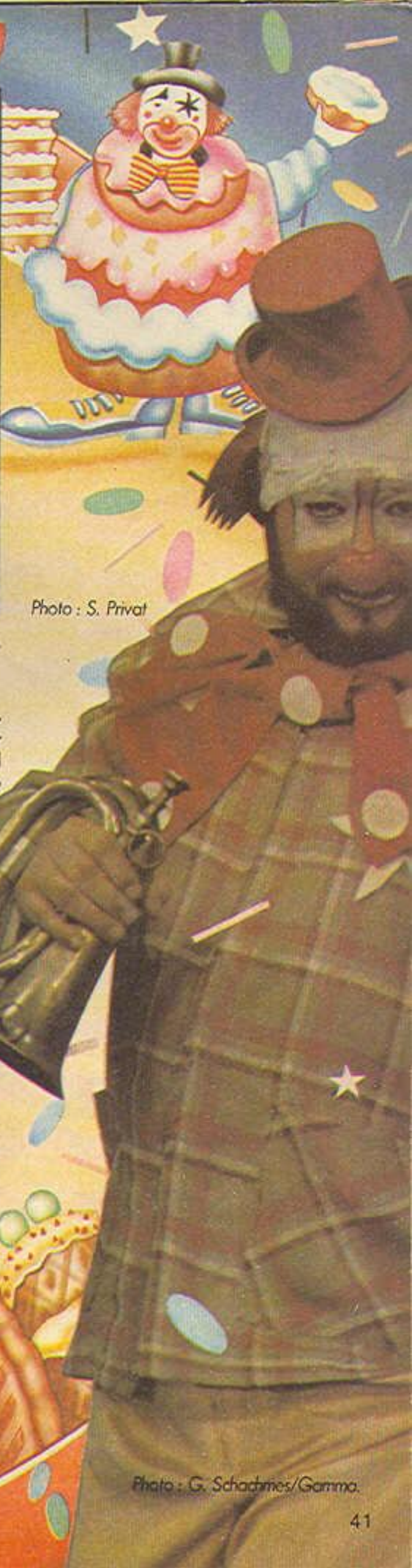


Photo : S. Privat

Photo : G. Schachmes/Gamma.

Tu peux
gagner une
CARTE



LECTEUR DE CASSETTE STERÉOPHONIQUE

nipper

PATHE
MARCONI
LA MARQUE DU SON

10 NIPPER
(environ 500)
pour éco
en te pr

Pour les fans
10 cassettes, 20

1^{er} Jeu :

TATETITOTU ?

Combien de fois y a-t-il de TA, TE, TI, TO ou TU dans la liste des chansons du dernier 33 tours de Carlos dont voici la liste :

- L'auto du papa de Toto
- Mets ton petit doigt dans le vent
- Tous les enfants vont chanter
- Ping Pong
- Ma gym en musique
- La maison en chocolat
- Croak the monster
- Petit a
- Dis pourquoi Papa ?
- Petit Jean
- La leçon de square danse
- Bonsoir Véronique

Inscris le nombre de TA, TE, TI, TO, TU que tu as trouvé, dans la 1^{re} case du bulletin-réponse.

2^e Jeu :

Connais-tu bien les chansons de Carlos ?

Si oui, tu pourras facilement retrouver les mots qui manquent dans ces 2 textes :

- 1 - Dans "La maison en chocolat", Carlos chante : "Le sommier est en..."
- 2 - Dans "Bonsoir Véronique", il chante : "Chacun son..., chacun son tableau noir".

Inscris ces 2 mots dans les cases n° 2 du bulletin-réponse.

Pourquoi

Classe sur le bulletin 10 raisons d'aimer Carlos dans la case n° 3. La plus importante, dans la case n° 4. Si tu ne sembles pas aimer Carlos, de suite jusqu'à la fin, fait ridicule ; in-lettres qui les

J'aime Carlos
A - Il est dyna-
B - Il repré-
C - Il est sy-
D - Il danse
E - Il est ri-
F - Il chan-
G - Ses d-
H - Il cha-
I - Il a d-
J - Les
amusar

Journal Pif

PATHE MARCONI **EMI**

ERS
uter ta musique
omenant

de Carlos:
33 tours et 100 45 tours de leur idole.

Jeu :
aimas-tu Carlos?

tin-réponse les
r Carlos, en inscrivant
celle qui te paraît la plus
la case n° 2 celle qui te
moins importante, et ainsi
celle que tu juges tout à
pique ces raisons par les
designent.

car :
amique.
nte la bonne humeur.
mpa.
bien.
golo.
te bien.
guisements sont chouettes
nte pour les enfants.
u rythme.
paroles de ses chansons sont
ites.

BULLETIN-REPOSE CONCOURS PATHE-MARCONI

1 - Nombre de TATITOTU : ☐

2 - Les mots qui manquent :

3 - Pourquoi j'aime Carlos :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Nom

Prénom

Adresse

Code

Age

PIF-GADGET
CONCOURS PATHE-MARCONI

126 Rue Lafayette
75461 Paris Cedex 10

Remplis lisiblement ton bulletin-réponse et envoie-le à PIF-GADGET CONCOURS CARLOS - 126, RUE LAFAYETTE 75461 PARIS CEDEX 10 B.P. 90, pour qu'il nous parvienne avant le 15 Avril 1981. Bulletin-réponse à découper et à coller au dos d'une carte postale.
Concours réservé à la France métropolitaine.

HERCULE



LE LENDEMAIN, À L'AUBE...



© Ed. VAILLANT

1863





Quelle force! Je casse une planche d'une manchette de karaté.

Big Jim sportif est très musclé. Il s'entraîne tous les jours à gonfler ses biceps avec son haltère. En appuyant dans son dos, son bras fend l'air. La planche se brise sous les poings de Big Jim. Big Jim sportif est équipé d'une planchette et d'une haltère pour s'entraîner.

29F,90

CRAC!

Biceps gonflants et mains agrippantes.

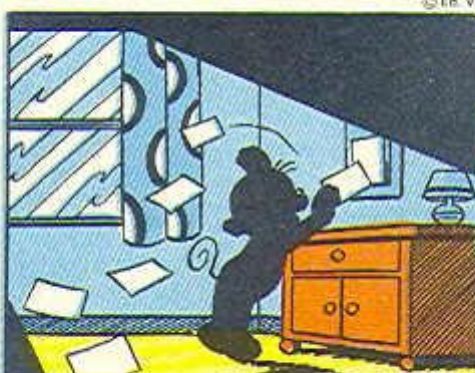
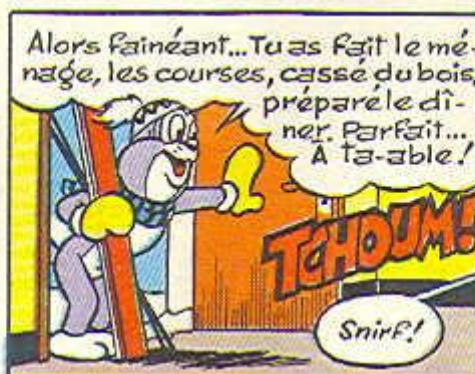


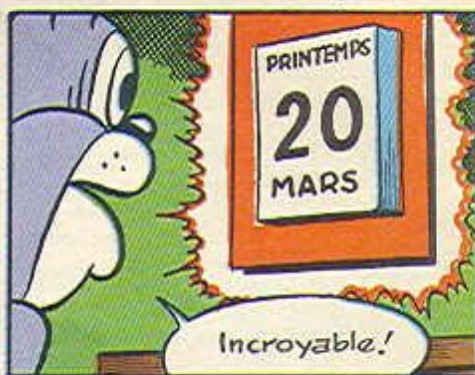
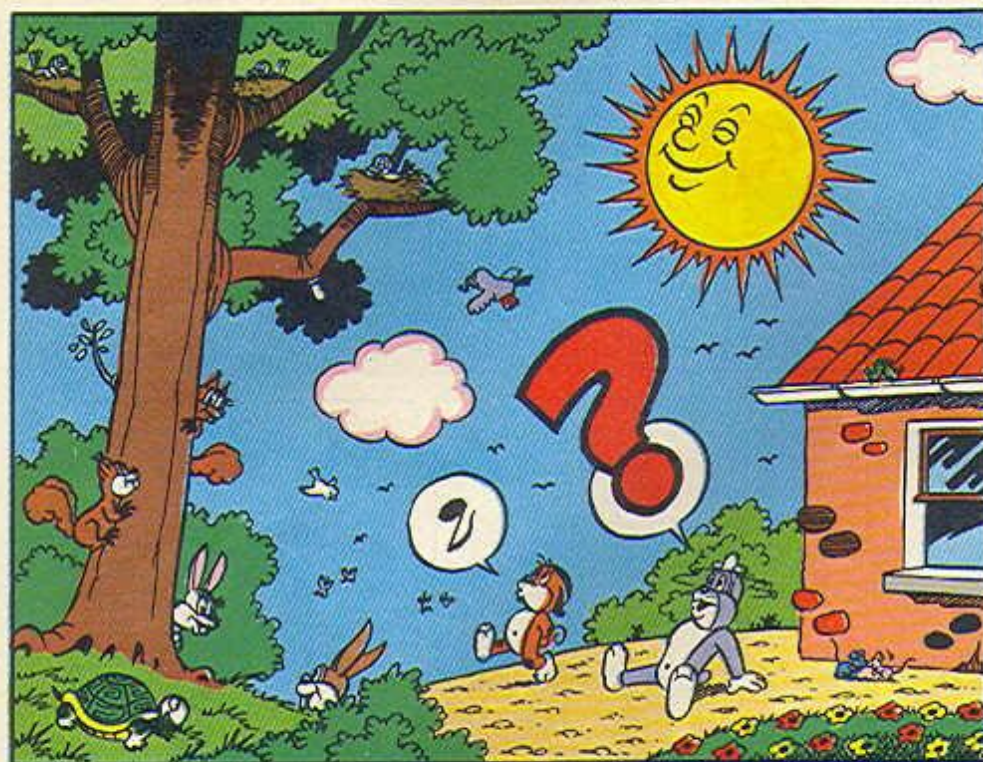
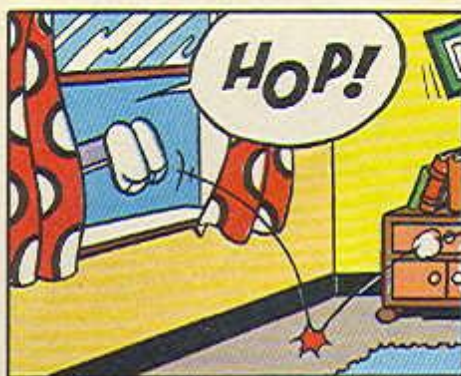
BIG JIM

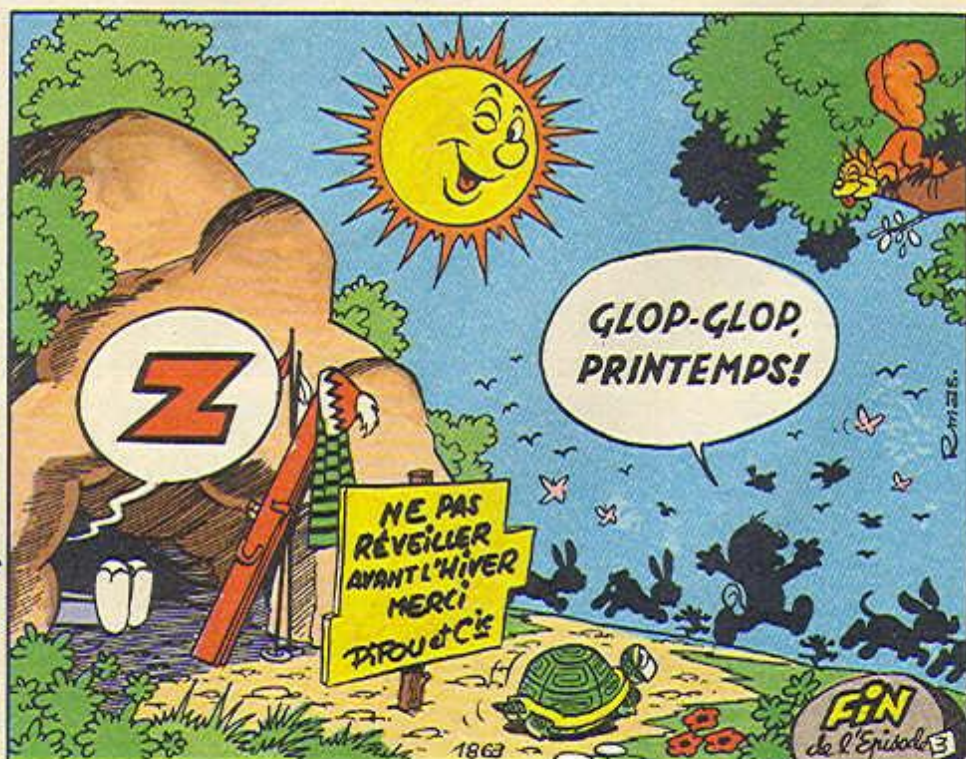


PIFOU

Le sacre du printemps







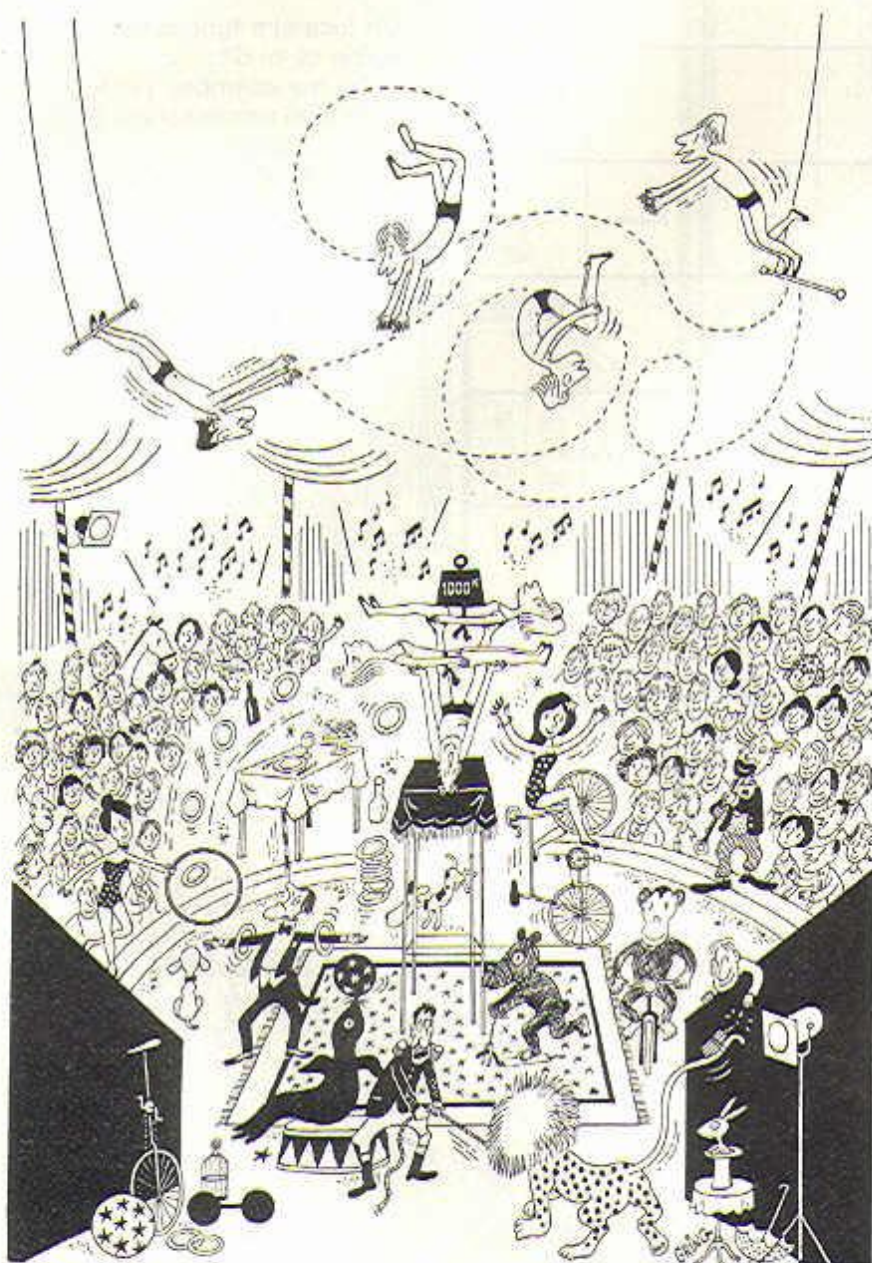
Journal des Jeux

LE CIRQUE

conception Roger DA

1 - Anomalies

Vois-tu les huit anomalies que comporte cette scène ?



2 - Jeu à points

Relie les points de 1 à 27, si tu veux savoir quel instrument est ici représenté.



3 - Fléchopif

Il fait dire	Gros animal	Armes				
Utile pour ouvrir	Terré					
				Animaux têtus		Le thème de ces jeux
		Rivière				
		Conjonction				
				Certaine		Fin de bret
Article		Prolongement		Dessus		
Armes						
Négation						
		Limite				
		Vapeur				
Sens habits		Métal précieux			Direction	
		Froid				
Feuilles						Règle
Langue du sud						
	Prégnant américain			Nota		
	Finement					
				Poème		

4 - Je blague

Manuel Musat - 31300 Toulouse - gagne cette semaine une magnifique boîte pour faire des moulages, sur le thème de la Protection de la Nature, pour l'histoire suivante :

Un brave homme dit à un ami :

- Ma fille joue du piano.
- Et ça rapporte ? demande l'autre.
- Je pense bien, c'est ce qui m'a permis d'acheter les maisons voisines pour presque rien...

Chère tante, nous avons tiré au sort pour savoir qui de nous allait t'écrire, et c'est moi qui ai perdu...

Talbi Liassine
Alger

Un locataire furieux va trouver son voisin et lui dit :

- De ma chambre, j'entends votre télévision comme si elle était installée chez moi !

- Dans ce cas, ricane l'autre, j'espère que vous ne verrez pas d'inconvénient à prendre à votre charge la moitié de la redevance qui reste à régler, ainsi que les traites du vendeur...

Philippe Hartmann
54300 - Luneville

- Dis, demande Paul à Jacques, tu crois qu'il y a des habitants sur la Lune ?

- Bien sûr, tu vois bien que c'est allumé tous les soirs !
Nathalie Cohen
75013 - Paris

5 - Les semblables

Un objet est représenté deux fois dans ce dessin ; le vois-tu ?



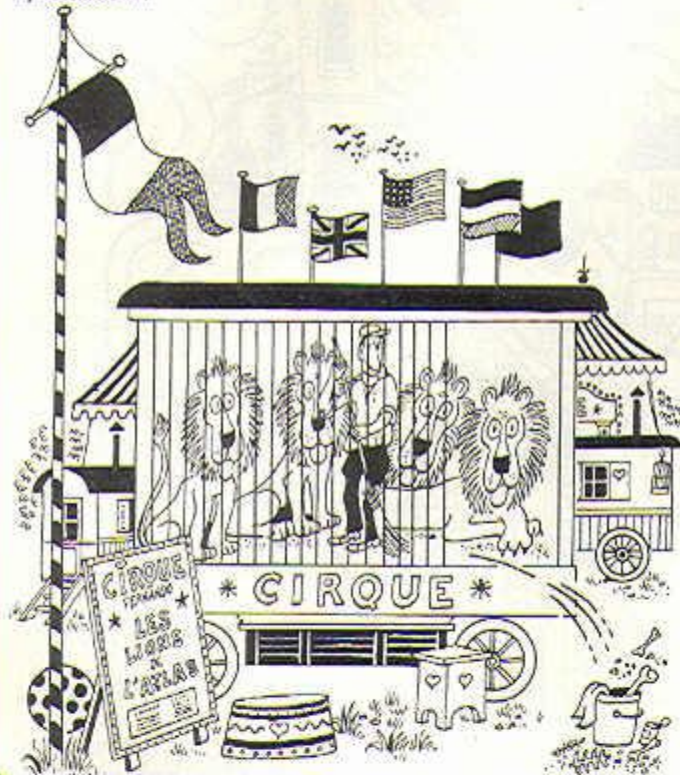
6 - Jeu d'ombres

Trouve les neuf différences entre ces acrobates et leurs ombres. / ■ / //



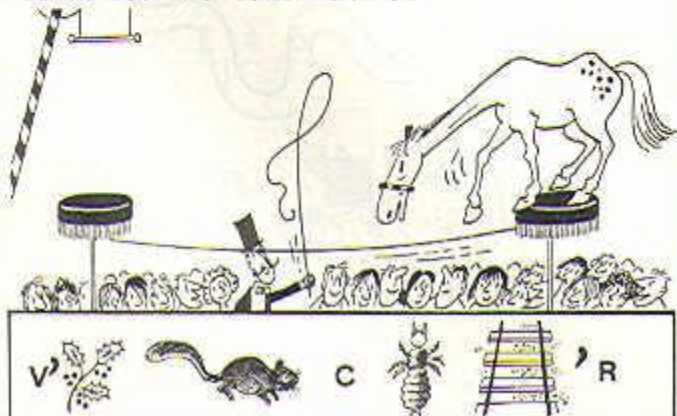
8 - Le bon motif

Un même détail est représenté cinq fois dans ce dessin; quel est-il?



10 - Rébus

Peux-tu déchiffrer cette maxime?



7 - Biftou

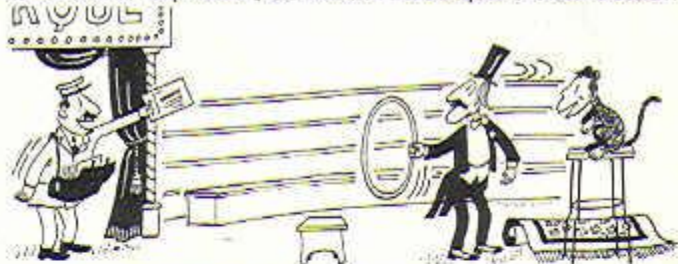
Raye dans la grille les noms des personnages et animaux du cirque; attention, les mots sont écrits verticalement et horizontalement, à l'endroit et à l'envers, et une même lettre peut servir plusieurs fois. A la fin, tu liras le nom du personnage qui, au cirque, présente les numéros.

Cornac - Clown - Trapéziste - Acrobate - Jongleur - Antipodiste - Ours - Lion - Tigre - Singe - Chien - Eléphant - Otarie - Panthère - Puma - Poney - Cheval - Ane - Jaguar.

T	R	A	P	E	Z	I	S	T	E
A	N	E	L	L	A	V	E	H	C
N	C	M	O	N	S	I	E	U	R
T	O	L	Y	O	T	A	R	I	E
I	R	I	A	U	I	C	U	T	R
P	N	O	L	R	G	R	E	N	E
O	A	N	R	S	R	O	L	A	H
D	C	S	A	C	E	B	G	H	T
I	L	I	U	H	A	A	N	P	N
S	O	N	G	I	M	T	O	E	A
T	W	G	A	E	U	E	J	L	P
E	N	E	J	N	P	O	N	E	Y

9 - Code

Remplace chaque lettre de ce code par celle qui la précède dans l'alphabet, et tu sauras ce que dit ce facteur.



d p d p j m z b v o
n b o e b u q p v s u p j

LES ANCIENNES ELECTIONS

ZELTRON

Au cours de « RECRE A2 » le 25 février 1981 sur ANTENNE 2

57^e EPISODE : HISTOIRE D'IONS

Pour jouer au concours
ZELTRON,
découpez le bon ci-contre
remplissez-le soigneusement
et envoyez-le à :

ZELTRON - ANTENNE 2
517, rue de Montreuil
75001 PARIS Cédex 07

Le gagnant recevra
1 vélocross et il y aura
500 lots de consolation



Répondez à la question de la semaine :
Que peut-on faire avec l'électrolyse dans la métallurgie ?

REPOSE *re-poz* (verb)

NOM

PRENUM

ADRESSE

CODE POSTALE 27010

Wife: _____

AGE: 1/20/2018

(a) *Agreement by the contractor*

Prasad Chai Valla JAGATRI PIF-GADGE

11 - Le bon sens

Remets ces images dans l'ordre logique.

1



2



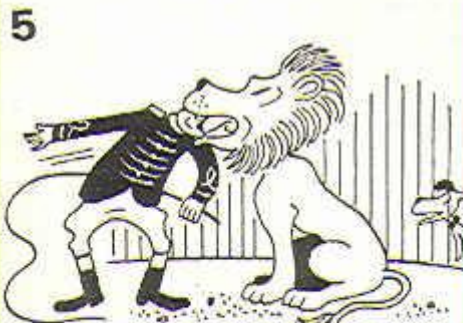
3



4

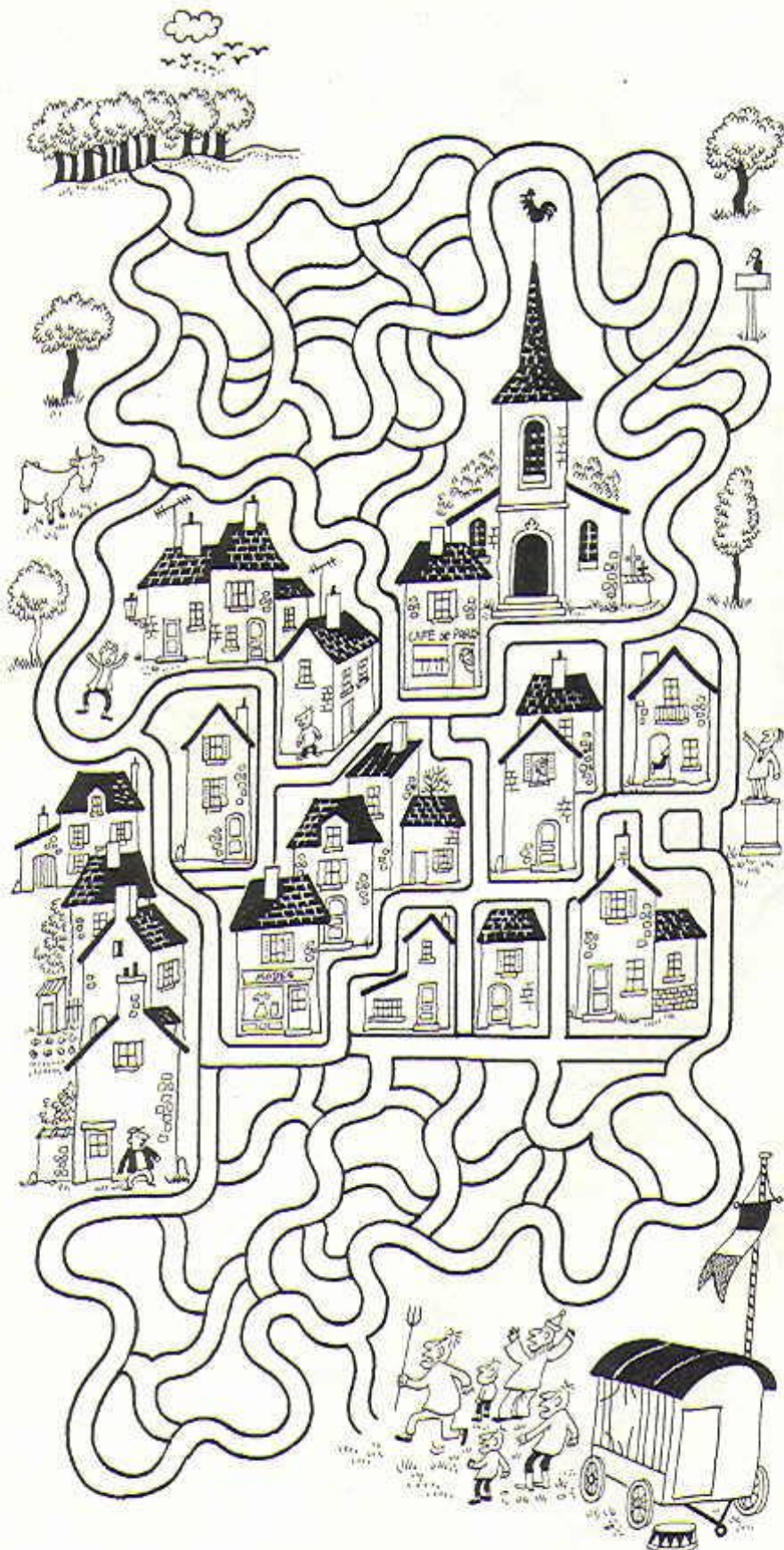


5



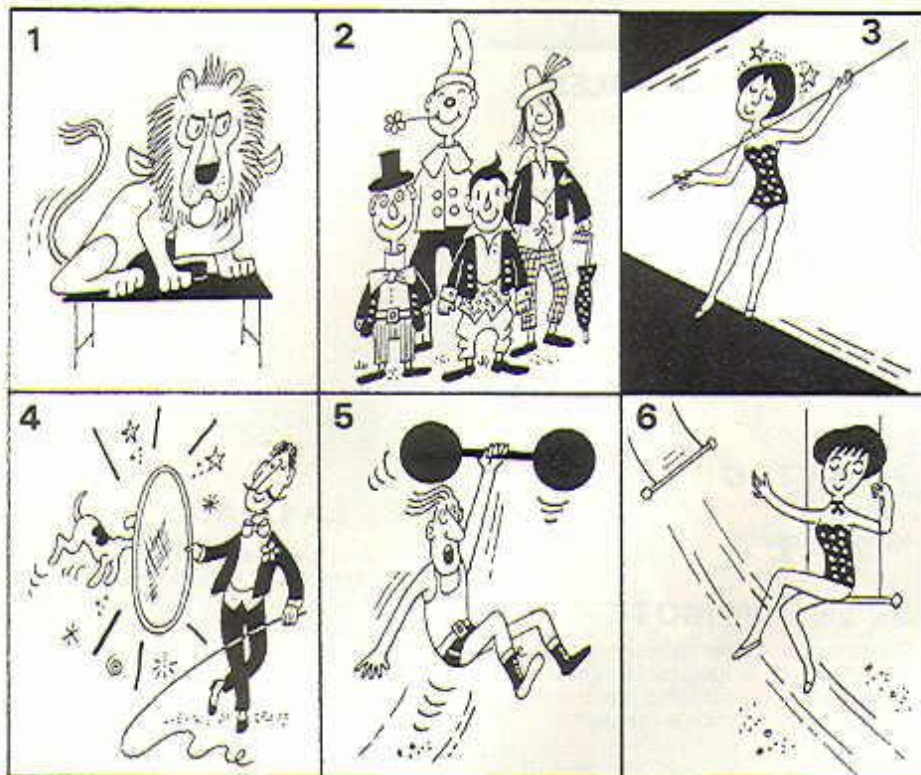
12 - Super-Labyrinthe

Alerte! le lion s'est échappé, il est parti dans le petit bois. Vois-tu par où il est passé?



13 - La chaîne

Va de l'image 1 à l'image 6 sans suivre l'ordre normal; c'est un détail commun à deux dessins qui te permet de progresser. Par exemple, tu vas de 1 à 5, car le bout de la queue du lion ressemble aux cheveux du personnage. Trouve vite la suite!



14 - Kim

Regarde bien ce dessin pendant deux minutes; puis, va voir aux solutions et essaie de répondre au maximum de questions posées, cela te permettra de savoir si tu as une bonne mémoire visuelle.



15 - Mots croisés

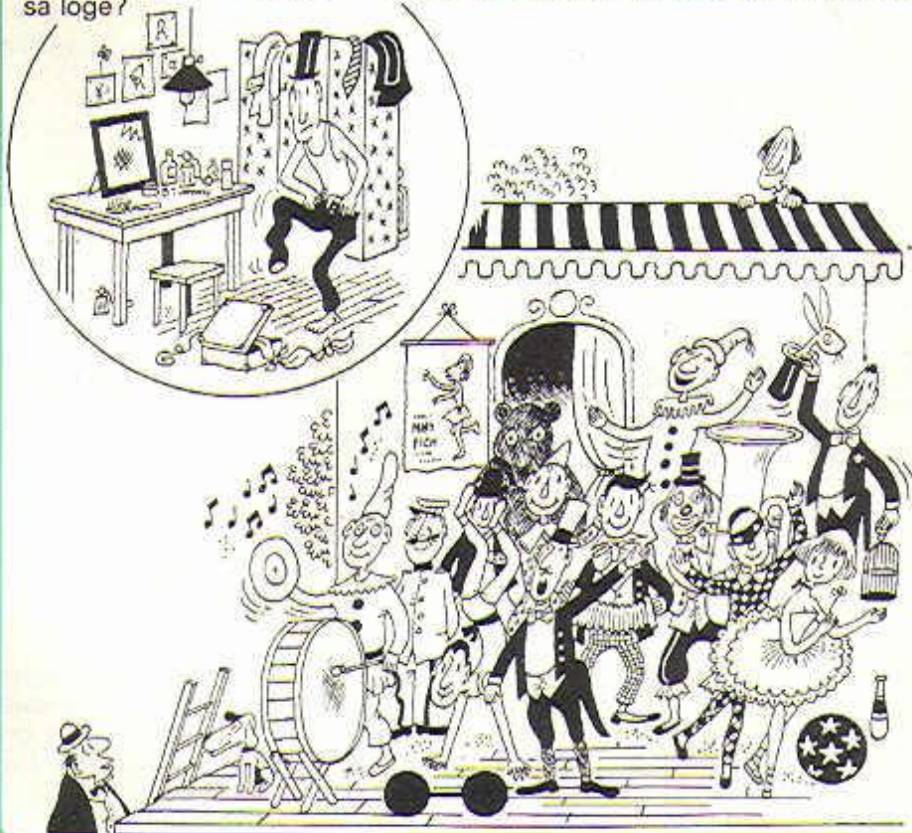
Horizontalement : 1 - C'est le titre de ce journal des jeux. 2 - Ces gros animaux dansent parfois dans les cirques. 3 - Plantation. 4 - Le marchand y étale ses produits. 5 - Nom ancien d'un seau de bois. 6 - Apparus. 7 - Poème.

Verticalement : 1 - Huttes. 2 - Saison chaude. 3 - Elle habite la capitale de l'Italie. 4 - Les jongleurs s'en servent dans leurs tours, les enfants préfèrent les faire tomber. 5 - Dessus en désordre; Monnaies roumaines. 6 - En les; Mesuré. Pour t'aider, j'ai inscrit dans cette grille les deux mots difficiles à trouver.

	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5	S	E	I	L	L	E
6					E	
7					I	

16 - Où est-il?

Sauras-tu reconnaître, parmi tous ces personnages, l'artiste qui s'habille dans sa loge?



Questions du jeu de Kim

- 1 - Quel est l'animal qu'on voit dans la voiture ?
- 2 - Parmi les enfants qui regardent partir la voiture, combien y a-t-il de filles ? de garçons ?
- 3 - Qu'y a-t-il au bord de la route devant la voiture ?
- 4 - Que voit-on dans le ciel ?
- 5 - Combien y a-t-il de personnages à l'arrière de la voiture ?

1 - ANOMALIES

Le lion a la peau tachetée; le cadre du vélo est incomplet; la patinette n'a pas de roues; un des pieds de la sellette est trop court; on voit un cheval parmi les spectateurs; un des trapézistes a trois jambes; son trapèze n'est tenu que par une seule corde; les acrobates supportent un poids de 1000 kg, qui les écraserait certainement.

3 - FLÉCHOPIF

	E			A	R	C	S	
C	L	O	W	N		I		
L	E	S		E	U	R	E	
E	P	E	E	S		Q		
	H		T		S	U	R	
P	A	S		B	U	E	E	
	N	U		O	R		T	
	T	I	G	R	E	S		
O		T	E	D		U	T	
C	I	E	L		O	D	E	

5 - LES SEMBLABLES

Il y a deux lampions identiques.

6 - JEU D'OMBRES

L'ombre du porteur a un gros ventre, le bras gauche trop en arrière et les jambes trop écartées; l'ombre de l'acrobate qui est sur ses épaules a la bouche plus ouverte, les doigts écartés et le pied gauche presque dans le vide; l'ombre du petit acrobate a un épi dans les cheveux, la bouche fermée, et la planche est trop courte.

7 - BIFTOU

Monsieur Loyal.

8 - LE BON MOTIF

C'est un cœur qui est représenté : une fois sur le volet de la roulotte, deux fois sur le tabouret, une fois sur l'affiche (sur le « I » de cirque) et une fois sur le montoir.

9 - CODE

« Coco, il y a un mandat pour toi ! »

10 - Rébus

« Vouloir c'est pouvoir » (V'Houx - Loir - C - Pou - Voie'R).

11 - LE BON SENS

4. 2. 5. 1. 3.

12 - SUPER-LABYRINTHE



13 - LA CHAÎNE

De 1 à 5 : la queue et les cheveux; de 5 à 2 : la ceinture; de 2 à 4 : la fleur dans la bouche du clown et au revers du veston du dresseur; de 4 à 3 : les étoiles; et de 3 à 6 : le maillot.

15 - MOTS CROISÉS

Horizontalement : 1 - Cirque. 2 - Ours. 3 - Semis. 4 - Etal. 5 - Seille. 6 - Nées. 7 - Poésie.

Verticalement : 1 - Cases. 2 - Été. 3 - Romaine. 4 - Quilles. 5 - Urs (sur); Lei. 6 - Es; Pesé.

16 - OÙ EST-IL ?

C'est le prestidigitateur qui s'habille. On reconnaît : son pantalon noir, son chapeau haut-de-forme noir, et il a à la main une cage qu'on aperçoit derrière son paravent.

JE BLAGUE

Le général dit à Marco :
- Allez voir derrière les lignes ennemies combien il y a de chars, de canons et de mitrailleuses.
Marco va derrière les lignes ennemies et revient en sang et en haillons.
Alors, le général lui demande son rapport :
- Mon général, les chars, les canons et les mitrailleuses j'ai pas vus, mais il y avait un chien excessivement méchant!
René Valero
La Gavotte

Monsieur rentre du bureau et dit à sa femme :
- Aujourd'hui j'ai fait une blague à un collègue. Je suis entré dans son bureau sans faire de bruit, je suis passé derrière lui... lui ai mis les mains sur les yeux, et j'ai dit alors en changeant ma voix :
- Qui c'est ?
Alors la dame demande :
- Et c'était qui ?
Isabelle Cheviot
91730 - Chamarande
●
Au restaurant, un client examine l'addition :
- Patron! regardez : dans « Veau aux carottes » vous

avez oublié un « T »...
- Qu'à cela ne tienne, Monsieur, je vais rectifier!... Et en bas de l'addition il ajoute : « Un thé : 2,50 F ».
Christophe Fesquet
1013 - Marseille
●
Une dame arrive en retard au récital d'un célèbre pianiste. Celui-ci est lancé dans une sonate de Beethoven.
La dame demande à voix basse à sa voisine :
- Qu'est-ce qu'il joue ?
- Du piano, Madame...
Alain Roche
80400 - Ham

- Mon fils est très intelligent, il n'a que trois ans et il sait dire son nom aussi bien à l'endroit qu'à l'envers.
- Pas possible! Et comment se nomme-t-il ?
- Bob!
Karine Mouchoux
89160 - Ancy-le-Franc
●
Pourquoi la France et l'Angleterre sont-elles généralement en bons termes ?
Parce qu'elles se tiennent par la Manche...
Marc Boulet
SP-69037

FANTASTIQUE

GAGNE UN VOYAGE A DYSNEYWORLD AVEC TOUTE TA CLASSE



UN VOYAGE DE RÊVE

Disneyworld est un petit monde, mais un monde enchanté. Le dentifrice SIGNAL t'offre une occasion unique de le visiter, avec 30 camarades de ta classe et ton instituteur ou ton professeur de dessin lors de la troisième semaine de juillet. Pour gagner ce super 1^{er} prix, participe au concours de dessin SIGNAL, ouvert aux enfants de 8 à 14 ans habitant en France Métropolitaine.

1000 AUTRES TRÈS BEAUX PRIX

En plus de ce 1^{er} prix exceptionnel, 1000 autres dessins seront également classés par le jury, et recevront de magnifiques prix.

2^{ème} prix : un ensemble compact TV/RADIO/CASSETTES JVC.

3^{ème} prix : une caméra CANON.

du 4^{ème} au 50^{ème} prix : un coffret de peinture.

du 51^{ème} au 1001^{ème} prix : un jeu Walt Disney.

GRAND CONCOURS DE DESSIN SIGNAL.

GRATUIT SANS OBLIGATION D'ACHAT.

COMMENT PARTICIPER

Prends une feuille de papier 21 x 29,7 cm et les plus jolies couleurs. Imagine et dessine en couleur un moment de ton voyage aux États-Unis avec les personnages de Walt Disney. N'oublie pas d'écrire au dos de ton dessin, bien lisiblement ton nom et ton prénom, ta date de naissance, ton adresse, le

nom et l'adresse de ton école ainsi que le nom de ton instituteur ou de ton professeur de dessin ; demande aussi à ton père et à ta mère de rajouter la mention "autorise mon fils (ou ma fille) à participer au concours SIGNAL" et leur signature. Et tu l'envoies, avant le 4 mai 1981 minuit à concours SIGNAL, adresse : Concours SIGNAL - Cedex 7788 - 75310 PARIS BRUNE. Si tu désires le remboursement de tes frais postaux, indique-le clairement au dos de ton dessin.

QUELQUES POINTS DU RÈGLEMENT :

1. Elda Gibbs, organise à partir du 2 février 1981, un concours de dessin gratuit sans obligation d'achat.
2. Il est ouvert à toute(s) élève(s) habitant en France Métropolitaine, né(e) entre le 1/01/67 et le 31/12/73.
3. Ne peuvent participer les enfants du personnel des sociétés organisatrices et des points de vente concernés.
4. Un seul dessin est autorisé par enfant. Un seul prix par famille.
5. Les envois insuffisamment affranchis, recommandés ou parvenus en dehors des délais seront refusés.

6. Les participants seront classés et départagés par un jury de spécialistes (1 directeur artistique, 1 représentant Walt Disney, 1 enseignant), réunis en présence de Maître Agnus, en fonction de l'originalité, de l'imagination et de la valeur artistique du dessin.
7. Le gagnant du premier prix pourra être invité à redessiner son œuvre devant le jury.
8. Les gagnants seront avisés des résultats avant le 1/06/81. La participation implique l'acceptation du règlement complet déposé chez Maître Agnus. Ce règlement sera envoyé à toute personne qui en fera la demande à Concours SIGNAL - Cedex 7788 - 75310 Paris Brune. Les participants peuvent sur demande se faire rembourser ce timbre.



SPORT A LA PAGE

« Et tu seras champion », de Roland Passevant. Editions La Farandole. Un livre pour découvrir les coulisses du sport professionnel. Prix : environ 70,00 francs. Librairies et Grands Magasins.



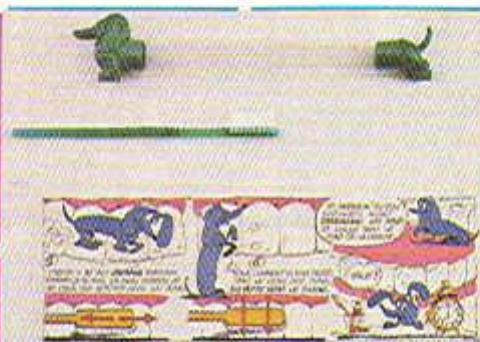
AIE!

Un cactus, une plante grasse très décorative, hauteur 15 cm. Prix : environ 8,00 francs. Florélites Clause.



PERLES ET FRANGES

Mocassins à franges brodés. Aux « Trois Suisses ». Prix : environ 125,00 francs. Ceinture en perles. Prisunic. Prix : environ 30,00 francs.



MAMAN, J'AI RIEN AUX DENTS!

Brosse à dent avec un étui en plastique transparent « Teckel ». Conseils d'utilisation en bandes dessinées. Marque Bocasan. Prix : environ 18,00 francs. Dans les pharmacies.



LA TROUSSE

Critérium mine fine aiguille. Le Conté - environ 4,00 francs. L'Otho - environ 18,00 francs. Un chat effaceur d'encre. Prix : environ 5,00 francs. Tube de colle liquide avec un applicateur à rouleau. Pentel. Prix : environ 6,00 francs.



JEU X 10

Un coffret de voyage comprenant 10 jeux : le grand carré, les dames, le puzzle, le morpion, le Nim, le jeu de 4, le loto, le solitaire, le jeu de dames chinois, le jeu de ligne. Mako. Prix : environ 35,00 francs.

CH...ALLUME!

Lampe en bois découpé. Chez Roche et Bobois. Prix : environ 200,00 francs.



ABRACADABRA!

La magie du papier. Un coffret contenant tous les éléments pour réaliser les tours de Majax. Nathan. Prix : environ 75,00 francs. Magasins de jouets.

MARINE

FILLE DE PIRATE

CE MATIN-LÀ, ALORS QUE LE "JOHN SAPP" MOULLE EN FACE D'UNE PETITE CRIQUE DE LA CÔTE AFRICAINE...



L'IDOLE...



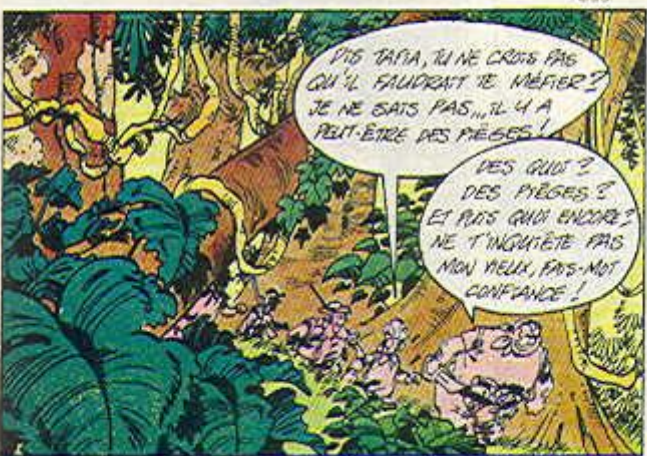
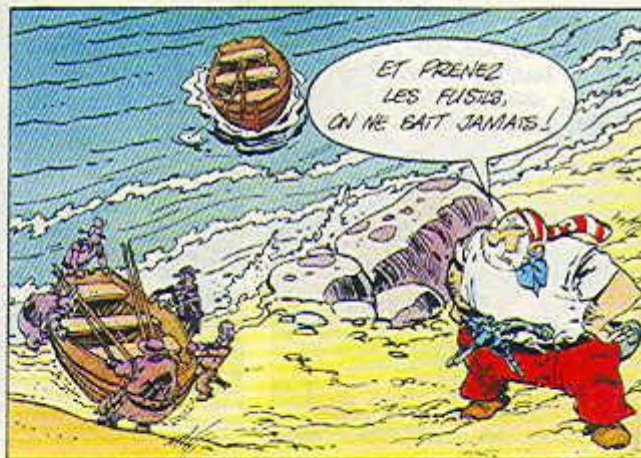
C. ED. VAILLANT

1863



SCÉNARIO : F. DORTCHIANI

DESSINS : P. TRANCHAND



1863







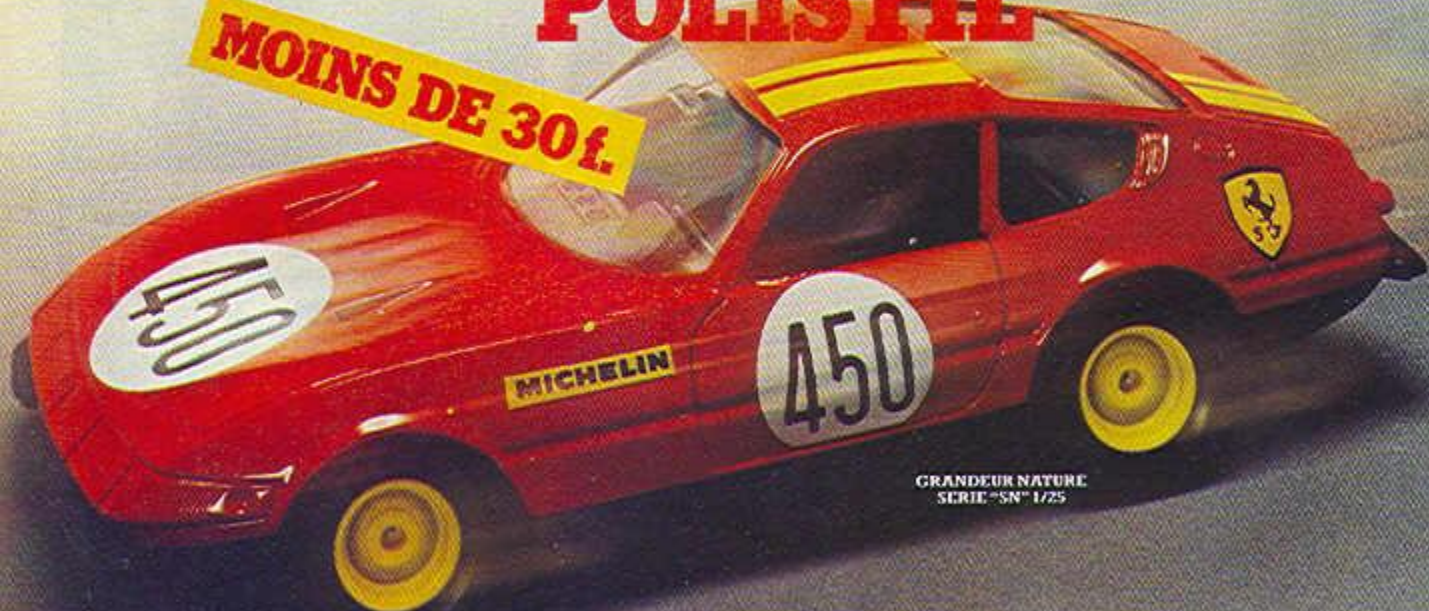
1863



FIN DE L'ÉPISODE

VOICI LE 1^{er} BOLIDE DE LA NOUVELLE ECURIE POLISTIL

MOINS DE 30f.



GRANDEUR NATURE
SÉRIE "SN" 1/25

C'est une **Ferrari Daytona**, 12 cylindres, 5 vitesses, 280 km/h. L'un des prototypes de la nouvelle série "SN" de Polistil. En tout 10 voitures de compétition conçues d'après les plans réels. Elles sont construites en métal et vendues avec une planche de décal-

comanies très complète qui te permettra de les décorer toi-même. Pour les voir de plus près, va vite chez ton marchand de jouets : les 4 premiers bolides de cette superbe écurie sont déjà arrivés. A suivre...



Polistil
L'ORIGINALIUSQU'AU DETAIL

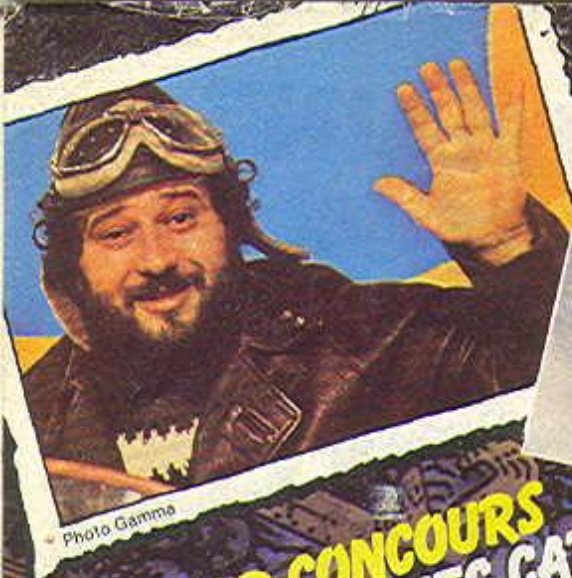
DISTRIBUTIVE PAIN



LA SEMAINE PROCHAINE UN NUMERO EXCEPTIONNEL!



6,50 F. CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX



UN GRAND CONCOURS
UNE JOURNEE AVEC CARLOS
10 NIPPERS, DES CASSETTES,
DES DISQUES...

